



取扱説明書

⚠ 注意【必ずお読みください】

- 小さな部品があります。誤飲、窒息などの危険がありますので、対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、開封時、取扱い、保管場所には十分にご注意ください。
- 製品や付属品を人に向けて、振り回したり、投げたりしないでください。鑑賞目的以外の事に使用しないでください。
- 無理な方向に力を加えると破損する恐れがあります。ご注意ください。
- 棚やテーブル等、家具の上に長時間置かないでください。設置面に製品の塗装色に移る可能性があります。
- 直射日光の当たる場所や暖房器具等の熱源の側、日中の自動車内等の高温・多湿となる場所には置かないでください。
- パッケージ破損につきましては、製品に破損が生じていない限り、交換の対象外とさせていただきます。ご了承ください。

たいしょうねんれい さいいじょう
対象年齢15歳以上

お問い合わせ：<http://support.goodsmile.info/>
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-16-12 アキバCOビル 9F
(株)グッドスマイルカンパニー カスタマーサポート係
☎0120-915-391 受付時間:12時～18時 月曜日～金曜日(祝日・休業日を除く)

- 取扱説明書(本書)の画像には試作品及びCGを使用しております。商品とは多少異なりますのでご了承ください。

組み立てや取り扱いについての
最新情報はこちら
<http://goodsmile.info/ja/product/10494/>

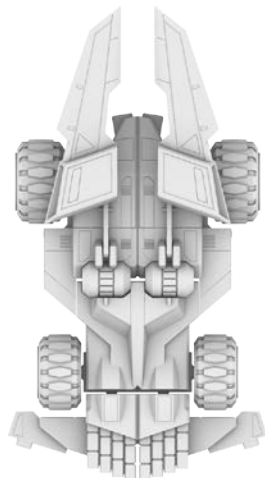


セット内容

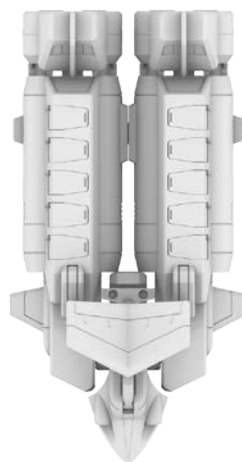
●取扱説明書(本書)…1



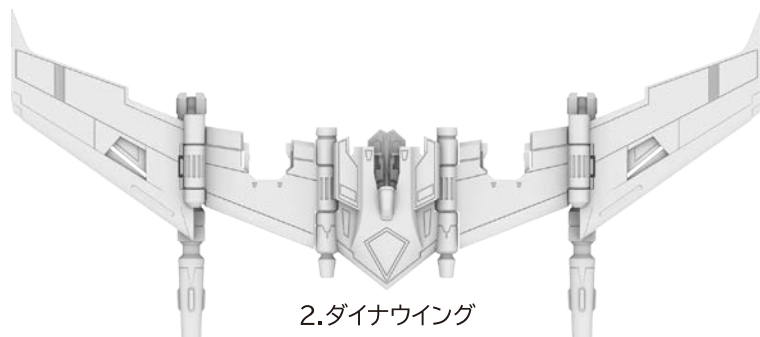
1. ダイナソルジャー



3. ダイナストライカー



4. ダイナダイバー



2. ダイナウイング

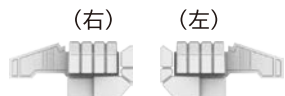


2a. ヘルメット

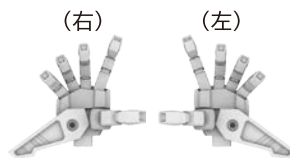
(右) (左)



7. ダイナセイバー



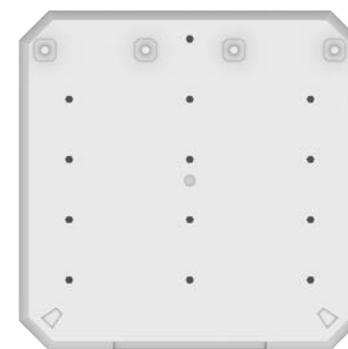
5. 可動手首



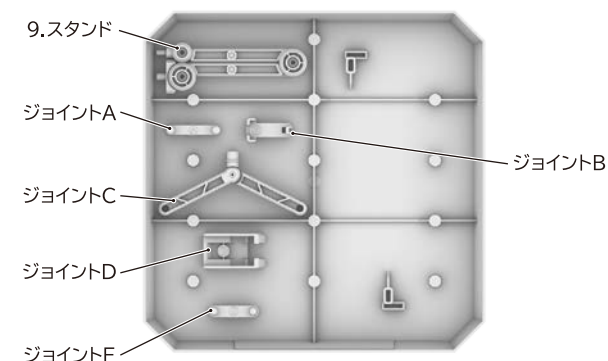
6. 開き手首

ディスプレイ用台座

- 台座の裏側にディスプレイ用部品が納められています。

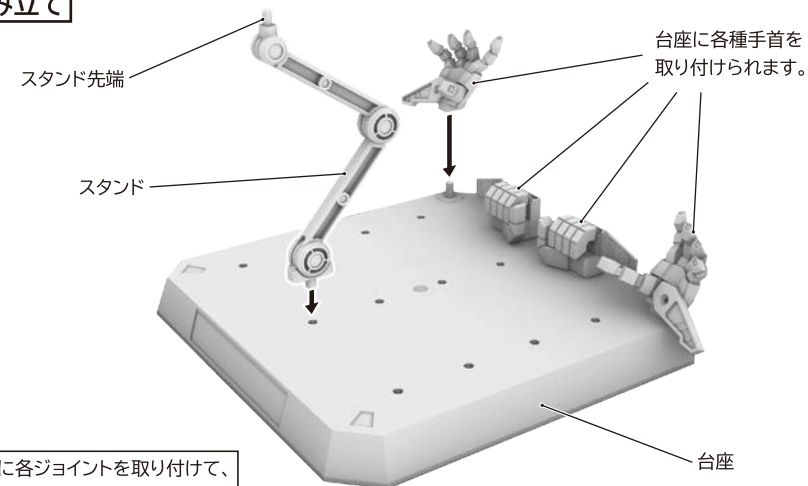


8. 台座



台座裏側

台座の組み立て



スタンドの先端に各ジョイントを取り付けて、
本体や各形態を飾る際にご使用ください。

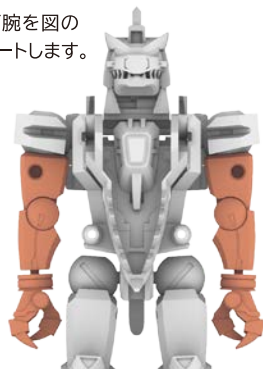
アクセスモード！ 各マシンの基本形へ

ダイナソルジャー

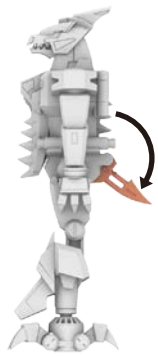
ダイナソルジャーストライカーコンバイン

ダイナゼノン

合体の際は、両腕を図の向きにしてスタートします。



尻尾を展開します。

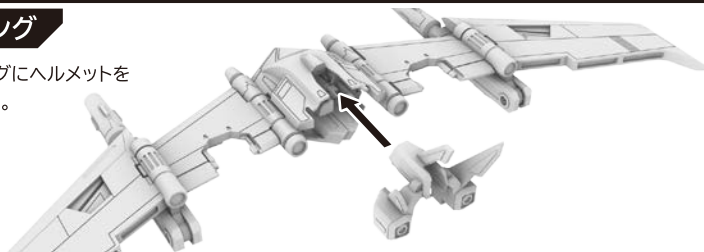


A

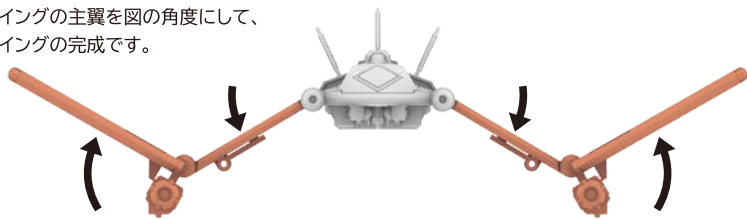


ダイナウイング

1 ダイナウイングにヘルメットを取り付けます。



2 ダイナウイングの主翼を図の角度にして、ダイナウイングの完成です。

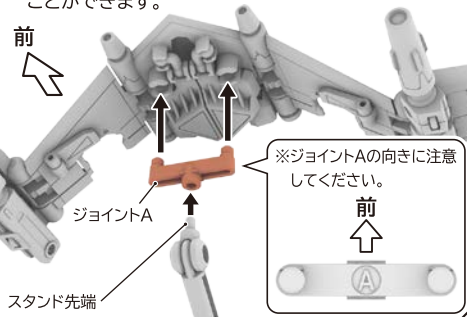


B



●ジョイントAを機体に取り付けて、スタンドを使用することができます。

前

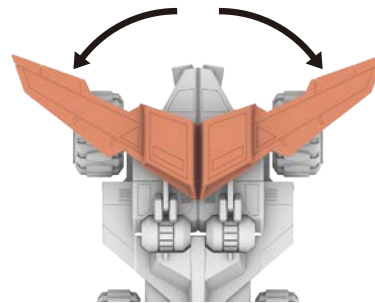


※ジョイントAの向きに注意してください。

前

ダイナストライカー

ダイナストライカーのウイングを図の向きにして、ダイナストライカーの完成です。

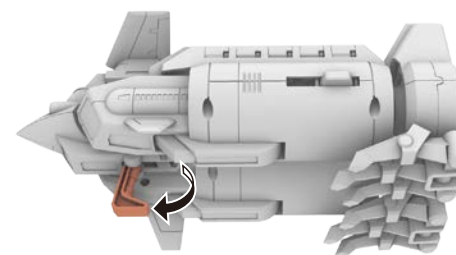


C



ダイナダイバー

ランディングギアを展開して、ダイナダイバーの完成です。



D

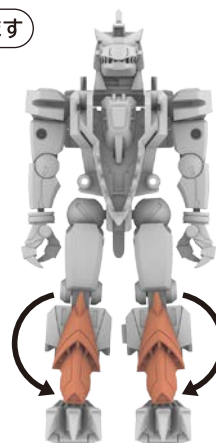


ダイナソルジャーウイングコンバイン

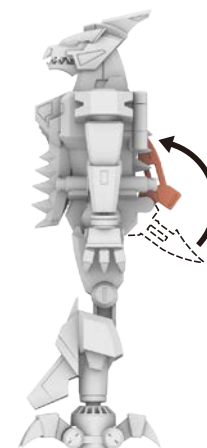
※各機は基本形にしておきます。

1 両足のスネを図の向きに回転させます。

A から始めます



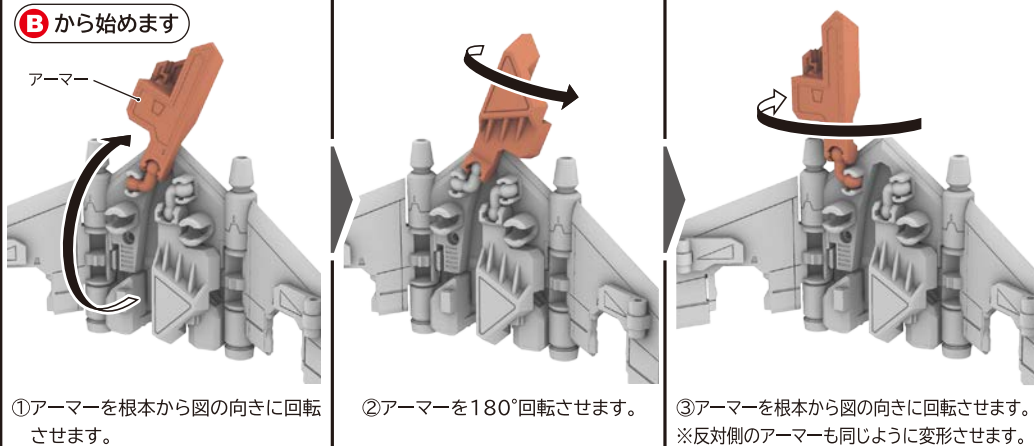
2 尻尾をたたみます。



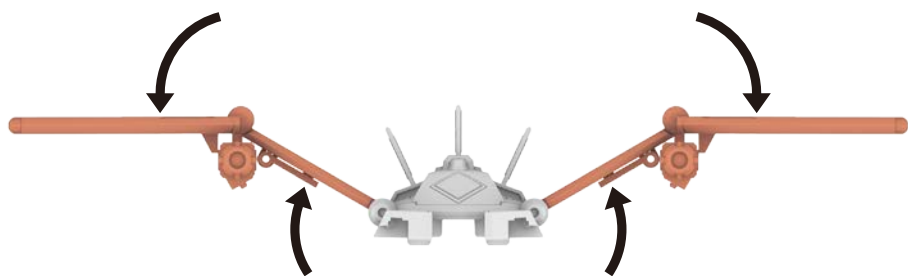
3 アーマーの変形

B から始めます

アーマー



4 主翼を図の角度にします。



5 ダイナソルジャーの背中にダイナウイングを取り付けて、合体完了です。 ※元の形態に戻すときは、逆の手順で変形させてください。



●ジョイントBをダイナソルジャーに取り付けて、スタンドを使用することができます。

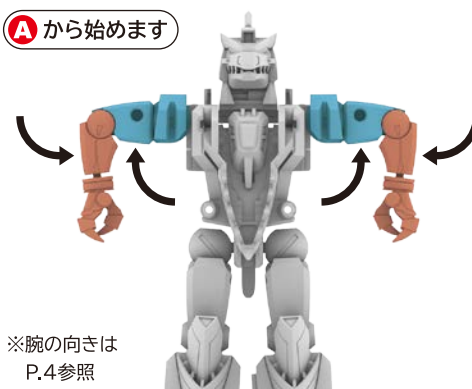
ジョイントB

スタンド先端

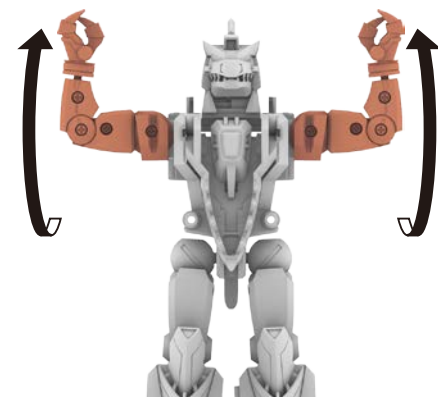
ダイナソルジャーストライカーコンバイン ※各機は基本形にしておきます。

1 両腕を図のように変形させます。

A から始めます

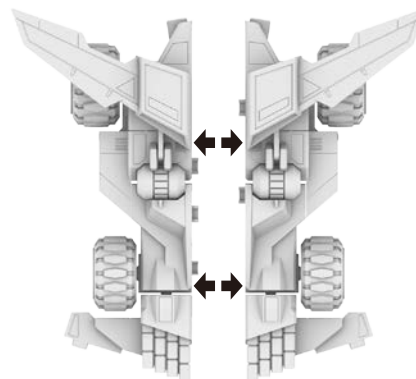


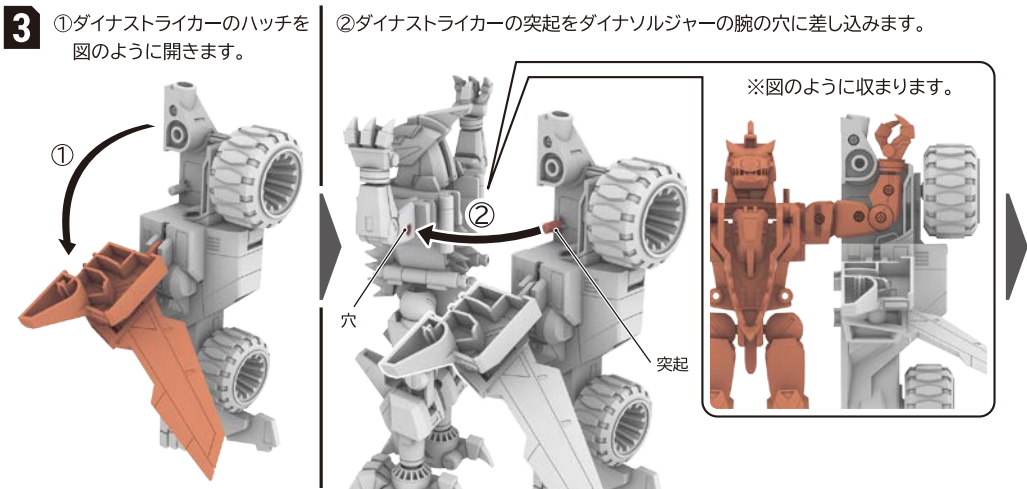
両腕を図の向きに回転させます。



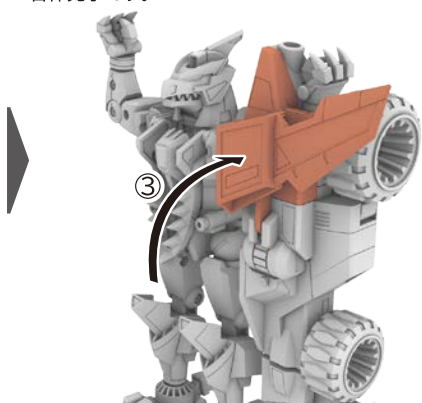
2 ダイナストライカーを左右に分けます。

C から始めます





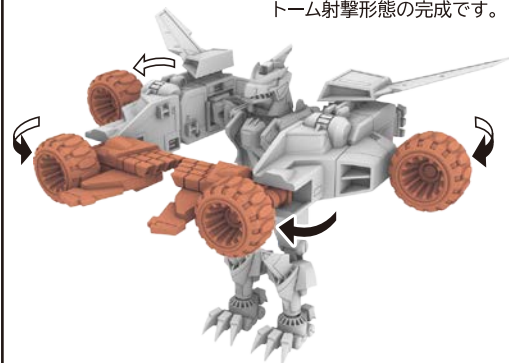
- ③ダイナストライカーのハッチを閉じます。
④反対側も同じようにダイナソルジャーに取り付けて、
合体完了です。



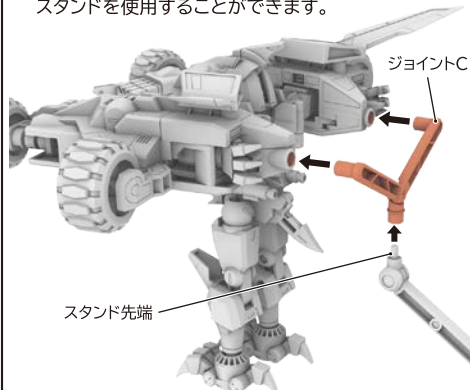
※元の形態に戻すときは、逆の手順で変形させてください。

ストライカーstorm

両腕を前に向けたあと、タイヤ
を前に向けてストライカー
storm射撃形態の完成です。

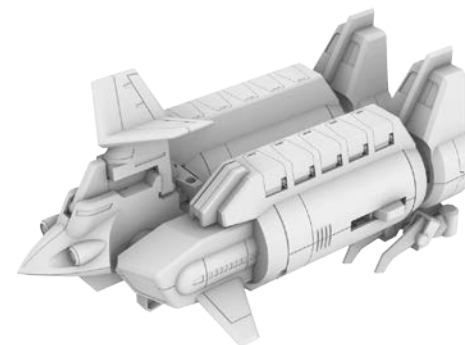


- ジョイントCをダイナストライカーに取り付けて、
スタンドを使用することができます。



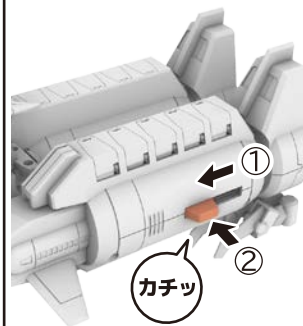
ダイナダイバー

D から始めます

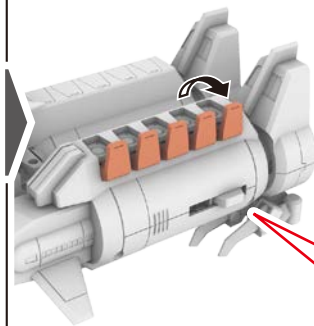


バーストミサイル

- ①レバーを矢印の方向にカチッと音が
するまでスライドさせます。
②レバーを押し込みます。

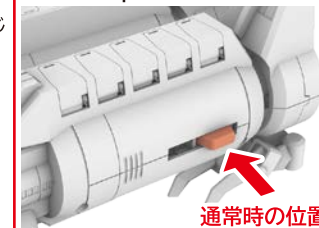


- ③順番にハッチが開きます。
※再び遊びたい場合は、ハッチを閉じ
てからレバーを操作してください。



保管時の注意

The switch position when not in use



通常時の位置

バーストミサイルで遊ぶとき以外は、レバー
を図の位置にしておくようにしてください。
遊ぶときのようにレバーをスライドした
ままの状態では置くと、内部のバ
ネが弱くなり正常に動作しなくなる恐れ
があります。

ダイナソルジャーダイバーコンバイン

※各機は基本形にしておきます。



グリップをダイナソルジャーに握らせ、
ダイナダイバーに乗せて
合体完了です。



※元の形態に戻すときは、逆の
手順で変形させてください。

合体竜人ダイナゼノン

合体準備 ※各機P.4～5の基本形**A B C D**からスタートします。

ダイナソルジャー

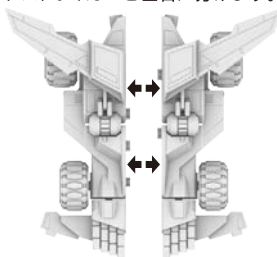


※腕の向きはP.4参照

ダイナストライカー



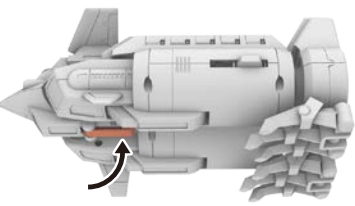
ダイナストライカーを左右に分けます。



ダイナダイバー



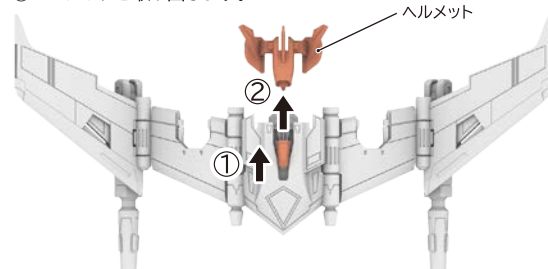
ランディングギアを収納します。



ダイナウイング

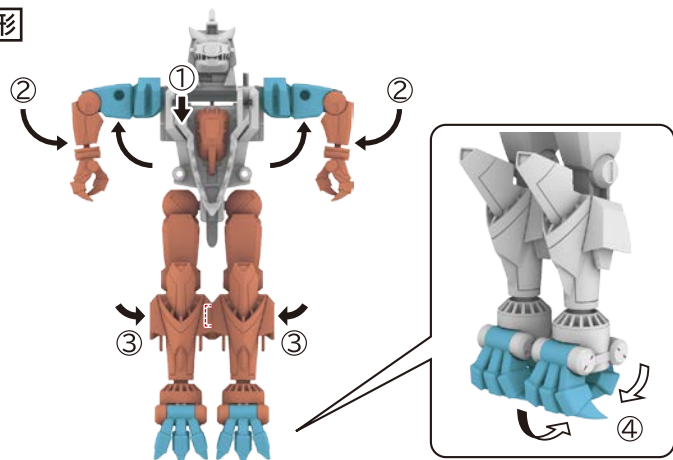


- ①突起を矢印の方向にスライドさせます。
- ②ヘルメットを取り出します。

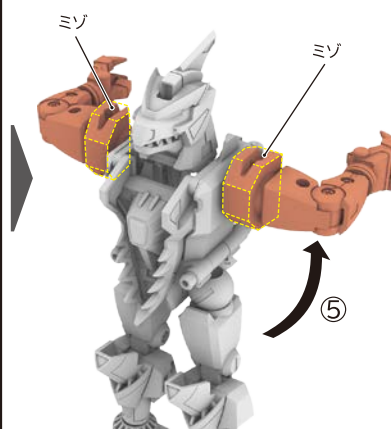


1 ダイナソルジャーの変形

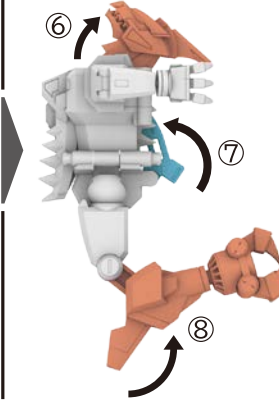
- ①胸部を下にスライドさせます。
- ②両腕を図のように曲げます。
- ③両ひざ内側の凹凸を合わせて、両足を中央でつなぎます。
- ④両足のツメを閉じます。



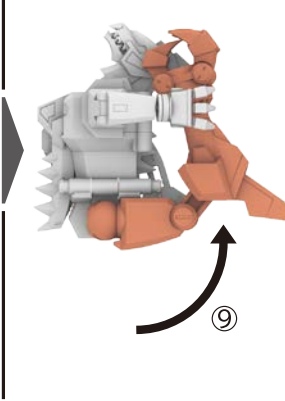
- ⑤両腕を図の向きに回転させます。
※肩のミゾが上に向くようにしてください。



- ⑥頭部を斜めに傾けます。
- ⑦尻尾をたたみます。
- ⑧両足を図の向きにします。



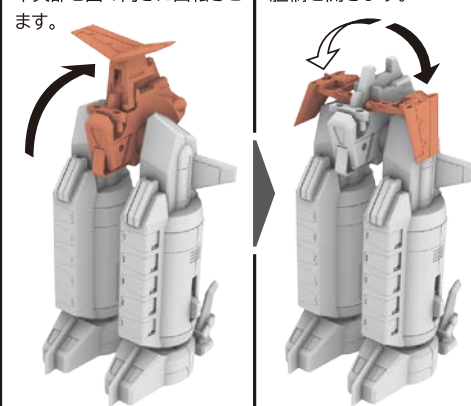
- ⑨両足を図の向きにします。



2 ダイナダイバーの変形

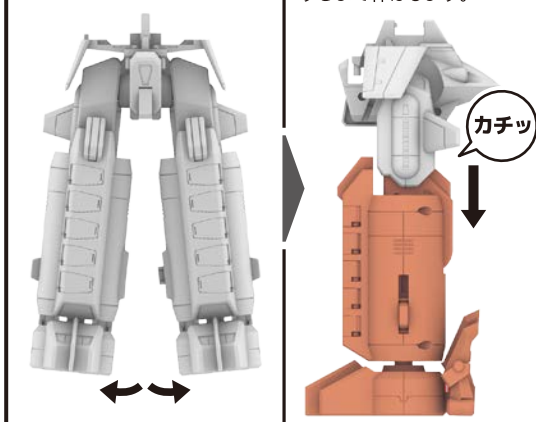
中央部を図の向きに回転させます。

艦橋を開きます。



3 両足を開きます。

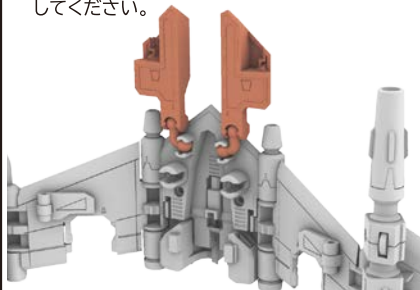
両足を片足ずつカチッと音がするまで伸ばします。



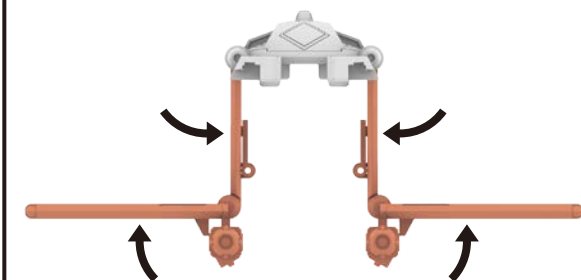
4 ダイナウイングの変形

アーマーを図の状態にしておきます。

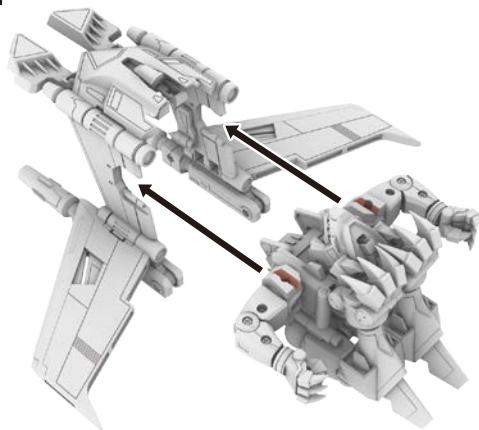
※アーマーの変形は「ダイナソルジャーウイングコンバイン3」の「アーマーの変形」(→P.6)を参考にしてください。



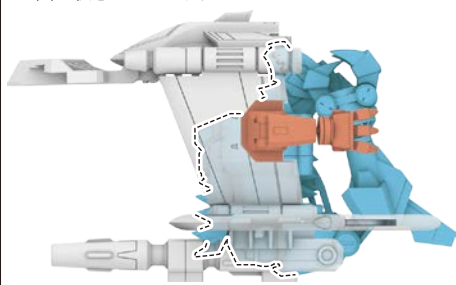
5 主翼を図の角度にします。



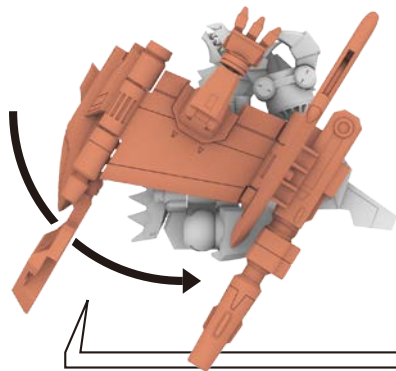
- 6** **合体** ダイナウイングの主翼にダイナソルジャーの肩のミゾをはめ込むようにして合体させます。



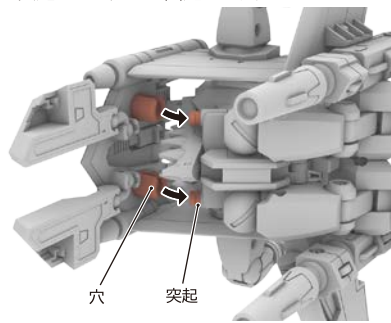
※図の状態になります。



- 7** ダイナソルジャーの肩と一緒にダイナウイングを90°回転させます。

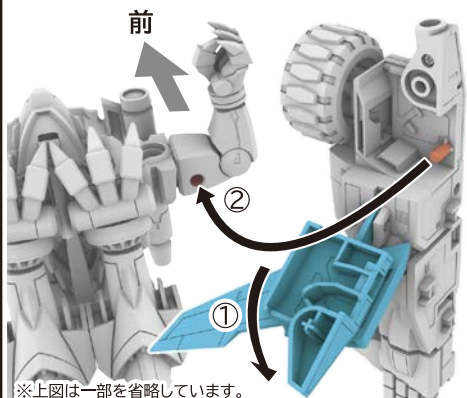


※ダイナウイング内側の穴をダイナソルジャーの突起にはめ込んで固定します。



穴 突起

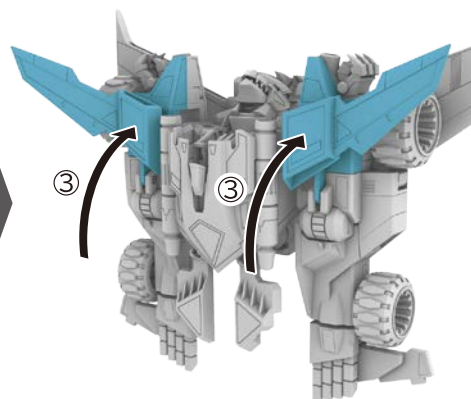
- 8** ①ダイナストライカーのハッチを開きます。
②突起を肩の後ろ側の穴に差し込みます。
※反対側も同じように合体させます。



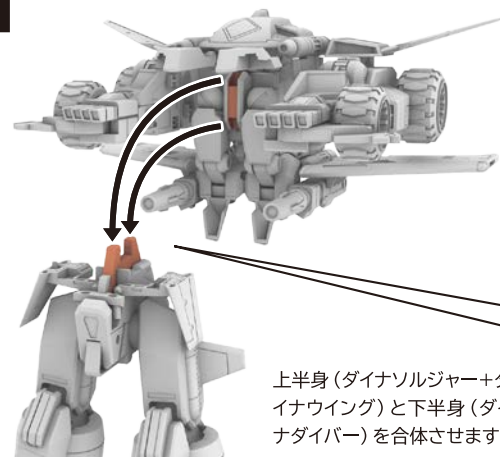
※上図は一部を省略しています。

※腕が収まった状態はダイナソルジャーストライカーコンバイン③(→P.8)を参考にしてください。

- ③ハッチを閉じます。

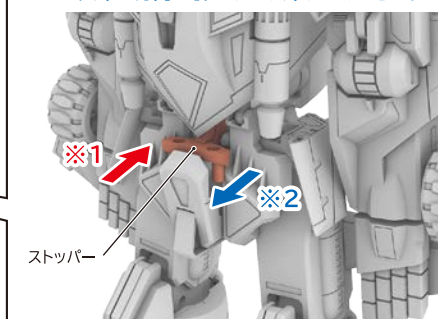


9



上半身(ダイナソルジャー+ダイナウイング)と下半身(ダイナダイバー)を合体させます。

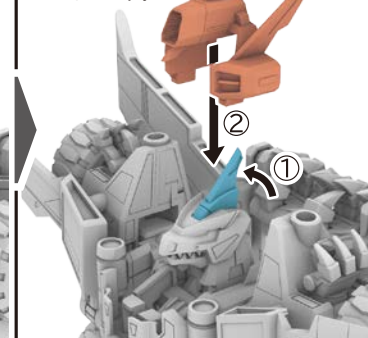
- ※1 上半身と下半身が外れやすいときは、ストッパーを奥までしっかりと押し込んでください。
※2 ダイナダイバーを外すときは、ストッパーを矢印の方向に引きながら外してください。



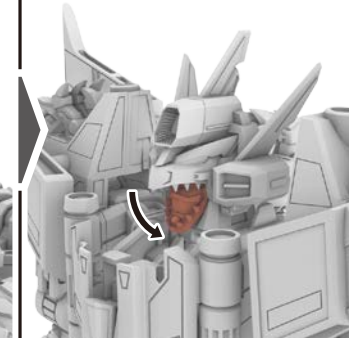
- 10** 頭部を前に向けます。



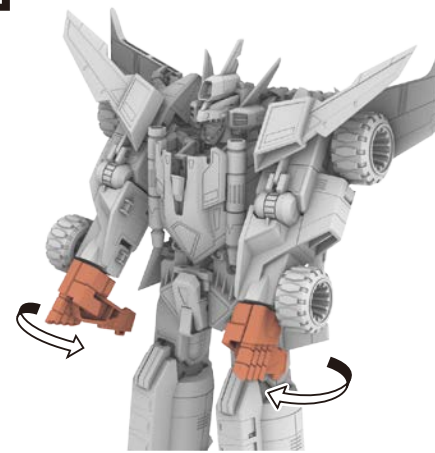
- ①ツノを立てます。
②ヘルメットをかぶせます。



ダイナソルジャーの口を開いて、ダイナゼノンの顔を出します。



- 11** 両手を図の向きに回転させて合体完了です。

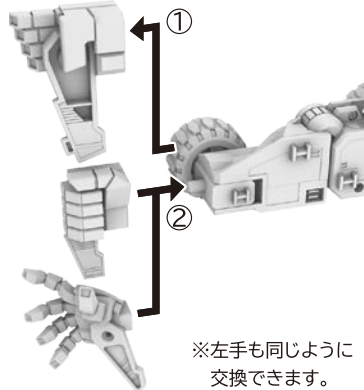


※各部を元の形態に戻すときは、逆の手順で変形させてください。



手首の交換

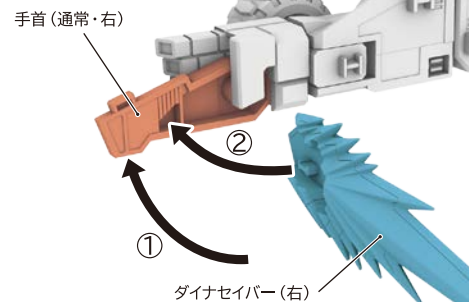
- ①手首（通常）を外します。
- ②可動手首、または開き手首を取り付けます。



※左手も同じように交換できます。

ダイナセイバー

- ①手首（通常）を図のように変形させます。
 - ②図の位置にダイナセイバーを取り付けます。
- ※左手にはダイナセイバー（左）を使用します。



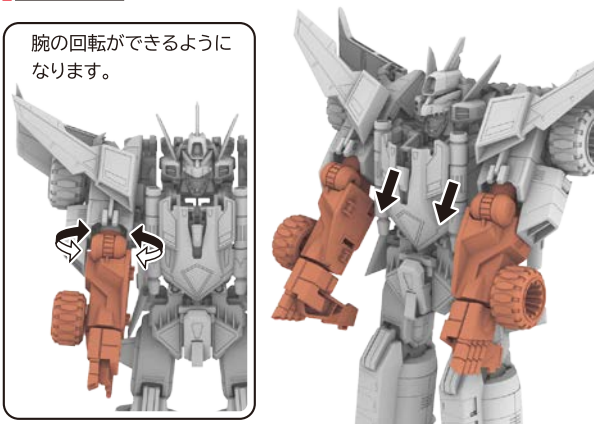
手首（通常・右）

ダイナセイバー（右）

腕の延長

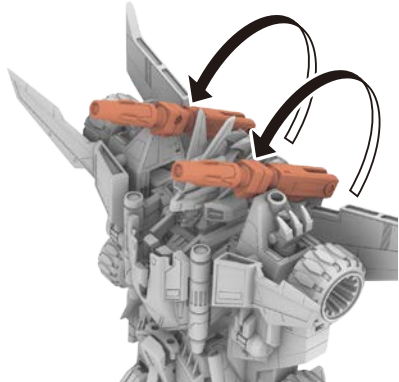
両腕を引き出して、可動範囲を広げることができます。

腕の回転ができるようになります。

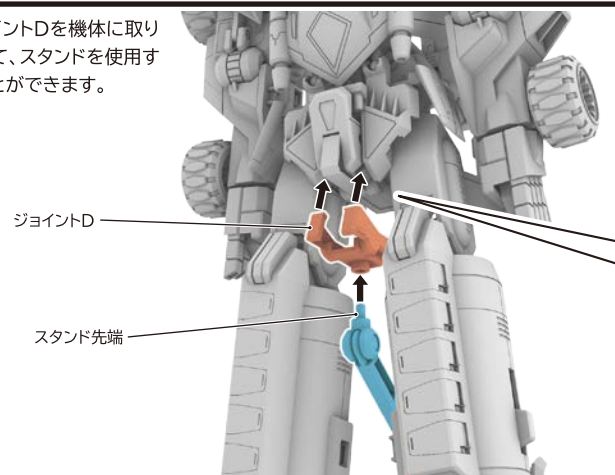


ペネトレーターガン

ペネトレーターガンを前に向けることができます。



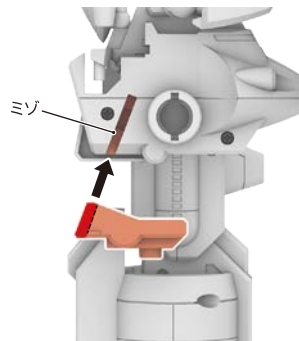
- ジョイントDを機体に取り付けて、スタンドを使用することができます。



ジョイントD

スタンド先端

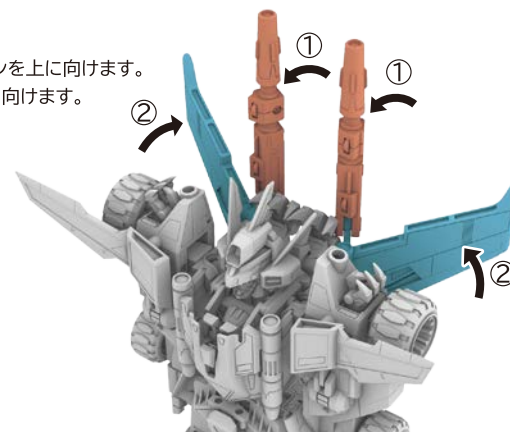
ジョイントDを取り付けるときは、ミゾにはめ込むようにしてください。



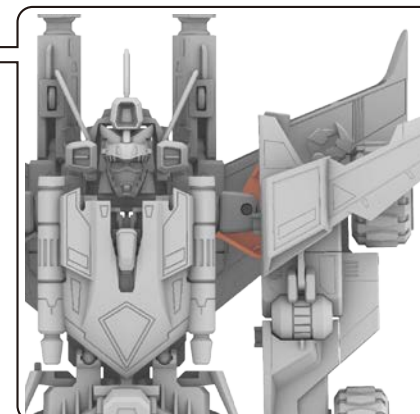
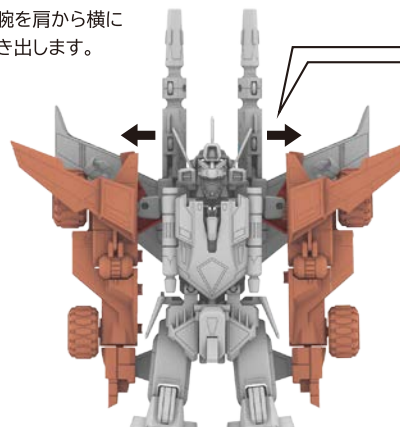
※上図は手前の足を省略しています。

フルバースト

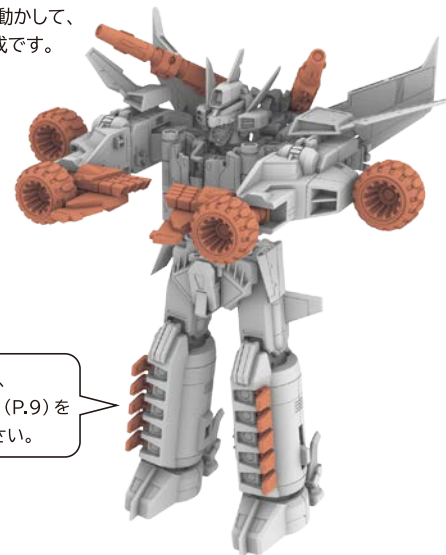
- ①ペネトレーターガンを上に向けます。
- ②主翼を斜め後ろに向けます。



- ② 両腕を肩から横に引き出します。



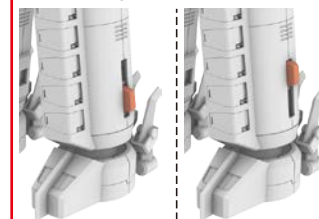
- ③ 各部を図のように動かして、フルバーストの完成です。



バーストミサイルは、**バーストミサイル** (P.9) を参考に開いてください。

ディスプレイ時の注意

The switch position when not in use



OK

NG

バーストミサイルで遊ぶとき以外は、レバーを下に降ろしたままにしてください。遊ぶときにレバーを上をスライドしたままの状態に放置しておくと、内部のバネが弱くなり正常に動作しなくなる恐れがあります。

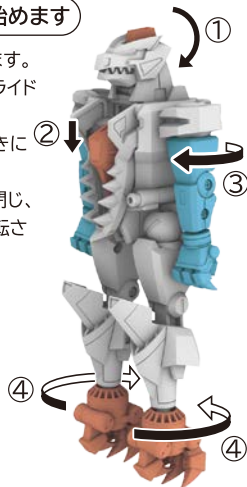
合体強竜ダイナレックス

※各機は基本形にしておきます。

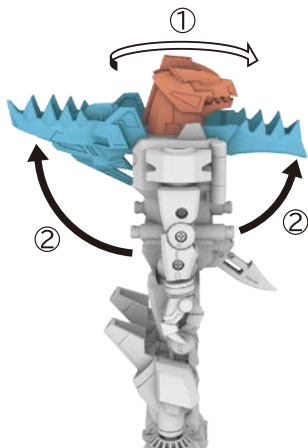
ダイナソルジャーの変形

1 (A) から始めます

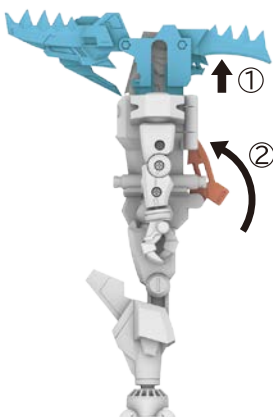
- ①ツノをたたみます。
- ②胸部を下にスライドさせます。
- ③両腕を図の向きに回転させます。
- ④両足のツメを閉じ、図の向きに回転させます。



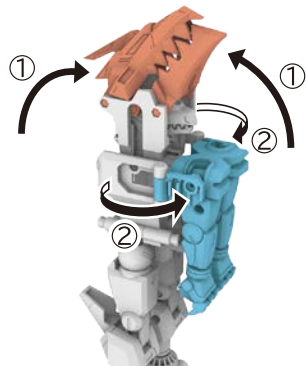
- 2 ①頭部を180°回転させます。
②上アゴと下アゴを胴体から引き出します。



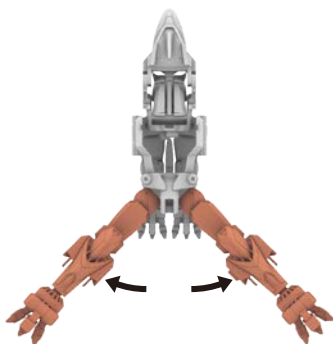
- 3 ①上アゴと下アゴを胴体から引き出します。
②尻尾をたたみます。



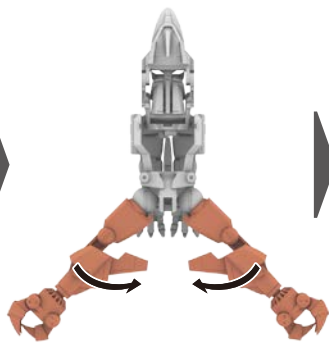
- 4 ①上アゴと下アゴを図のように閉じます。
②両腕を図の位置に回転させます。



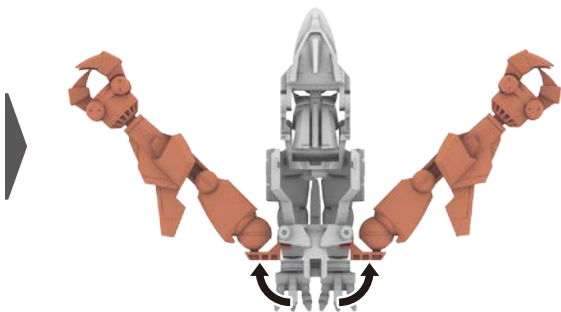
- 5 両足を図のように開きます。



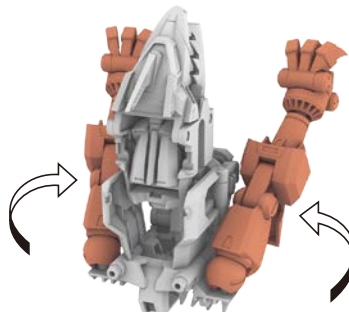
- 両足を90°内側に回転させます。



- 両足を根本から回転させて図の向きにします。



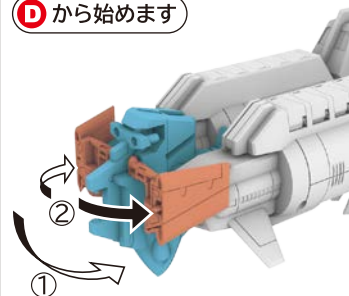
- 両足を図の向きに回転させます。



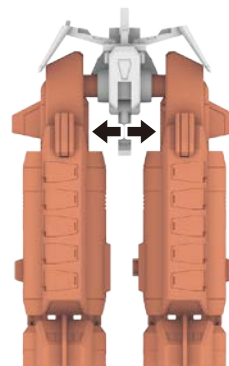
ダイナダイバーの変形

- 1 ①中央部を図の向きに回転させます。
②艦橋を開きます。

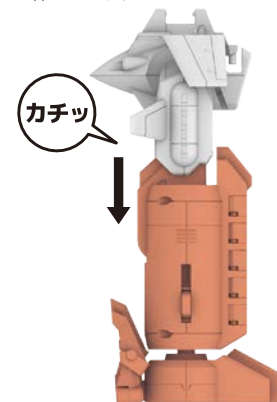
(D) から始めます



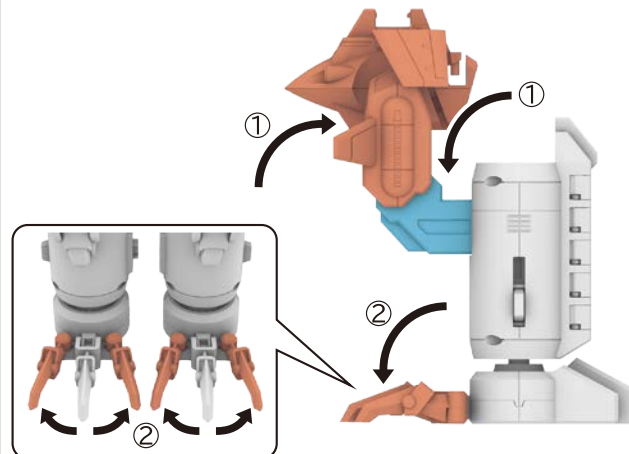
- 2 両足を根本から左右に引き出します。



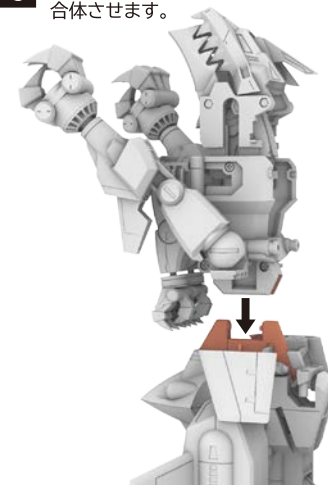
- 3 両足を片足ずつカチッと音がするまで伸ばします。



- 4 ①両足を図のように曲げます。
②両足のツメを広げます。

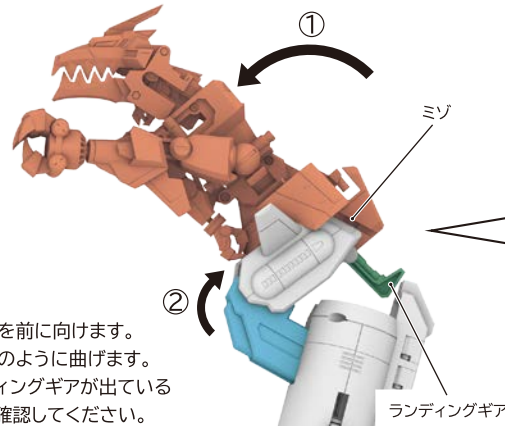


- 5 ダイナソルジャーをダイナダイバーと合体させます。



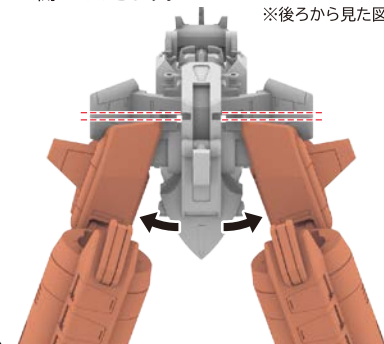
6

- ①上半身を前に向けます。
②膝を図のように曲げます。
※ランディングギアが出ていることを確認してください。



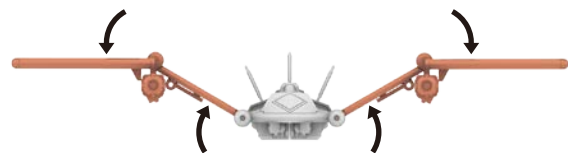
※ミゾの横側に足がかからない程度に、足を開いておきます。

※後ろから見た図



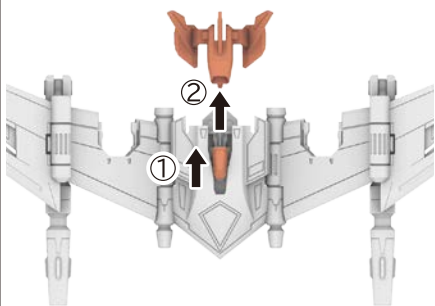
ダイナウイングの変形

1 主翼を図の角度にします。

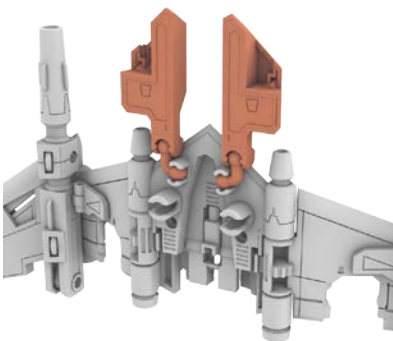


B から始めます

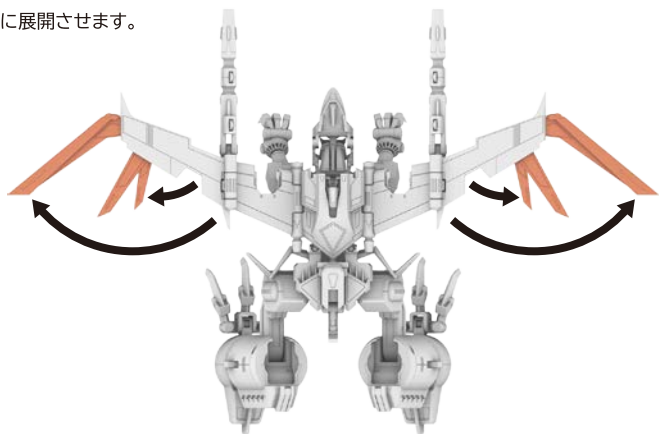
2 ①突起を矢印の方向にスライドさせます。
②ヘルメットを取り出します。



3 アーマーを図の状態にしておきます。
※アーマーの変形は「ダイナソルジャーウイングコンバイン3」の「アーマーの変形」(→P.6)を参考にしてください。

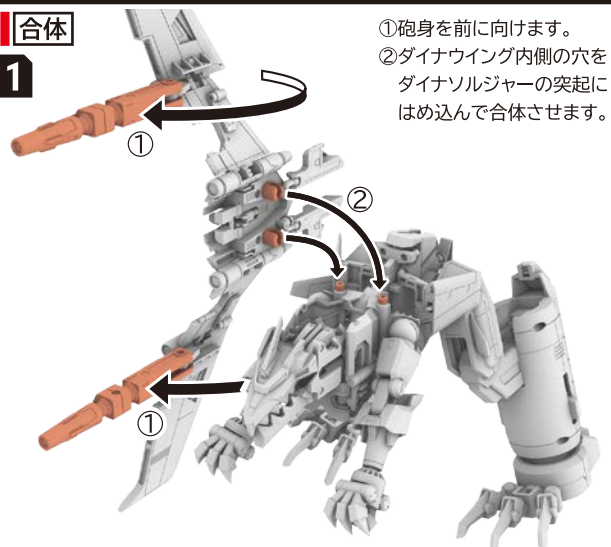


2 主翼を図のように展開させます。



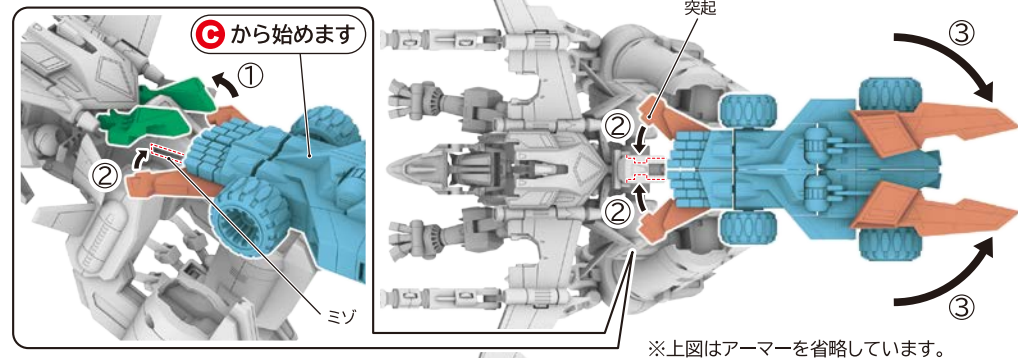
合体

1



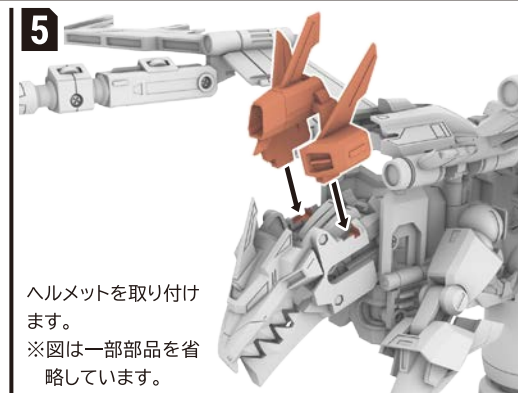
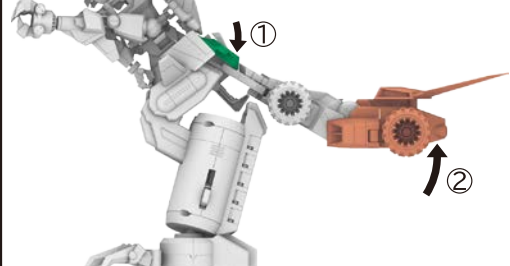
①砲身を前に向けます。
②ダイナウイング内側の穴をダイナソルジャーの突起にはめ込んで合体させます。

3 ①ダイナウイングのアーマーを上を持ち上げます。
②ダイナストライカーの突起をダイナダイバーのミゾにはめ込むようにして合体させます。
③ウイングを図の向きにします。



※上図はアーマーを省略しています。

4 ①ダイナウイングのアーマーをおろします。
②ダイナストライカーを図のように曲げます。



ヘルメットを取り付けます。
※図は一部部品を省略しています。

6 各部を図のように調節して、合体完了です。



●ジョイントEを機体に取り付けて、スタンドを使用することができます。

ジョイントE
スタンド先端

※各部を元の形態に戻すときは、逆の手順で変形させてください。

TSUBURAYA

 DYNΛZENON

GRIDMAN UNIVERSE