



取扱説明書

⚠ 注意【必ずお読みください】

- 小さな部品があります。誤飲、窒息などの危険がありますので、対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、開封時、取扱い、保管場所には十分にご注意ください。
- 製品や付属品を人に向けたり、振り回したり、投げたりしないでください。鑑賞目的以外の事に使用しないでください。
- 無理な方向に力を加えると破損する恐れがあります。ご注意ください。
- 棚やテーブル等、家具の上に長時間置かないでください。設置面に製品の塗装色に移る可能性があります。
- 直射日光の当たる場所や暖房器具等の熱源の側、日中の自動車内等の高温・多湿となる場所には置かないでください。
- パッケージ破損につきましては、製品に破損が生じていない限り、交換の対象外とさせていただきます。ご了承ください。

対象年齢15歳以上

お問い合わせ： <http://support.goodsmile.info/>
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-16-12 アキバCOビル 9F
(株)グッドスマイルカンパニー カスタマーサポート係
☎0120-915-391 受付時間:12時～18時 月曜日～金曜日(祝日・休業日を除く)

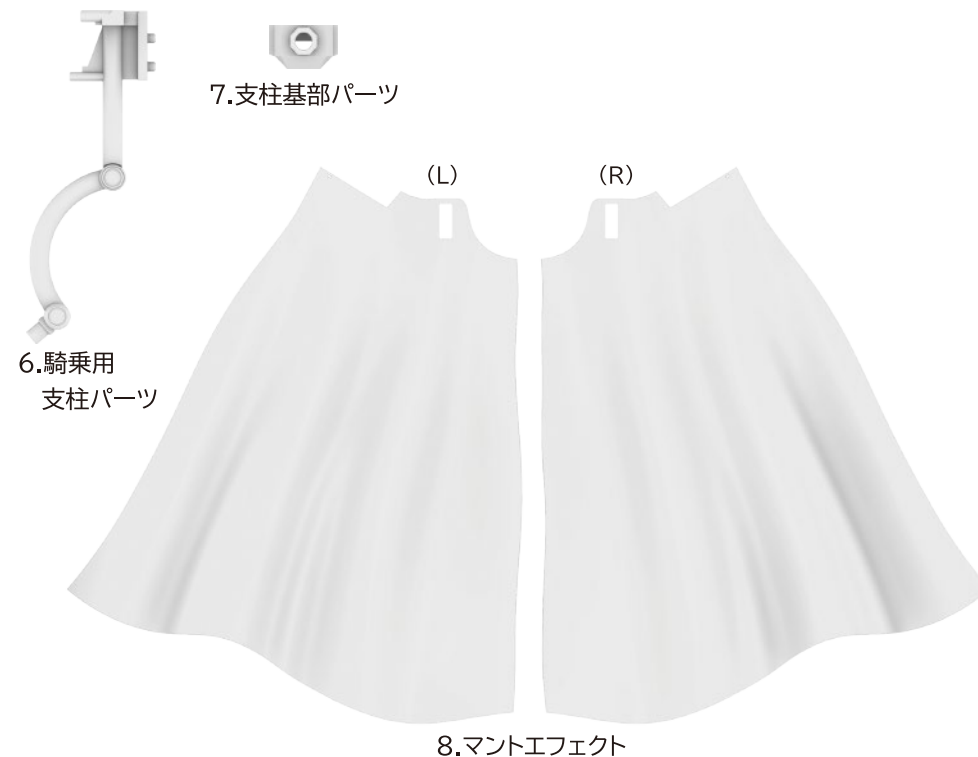
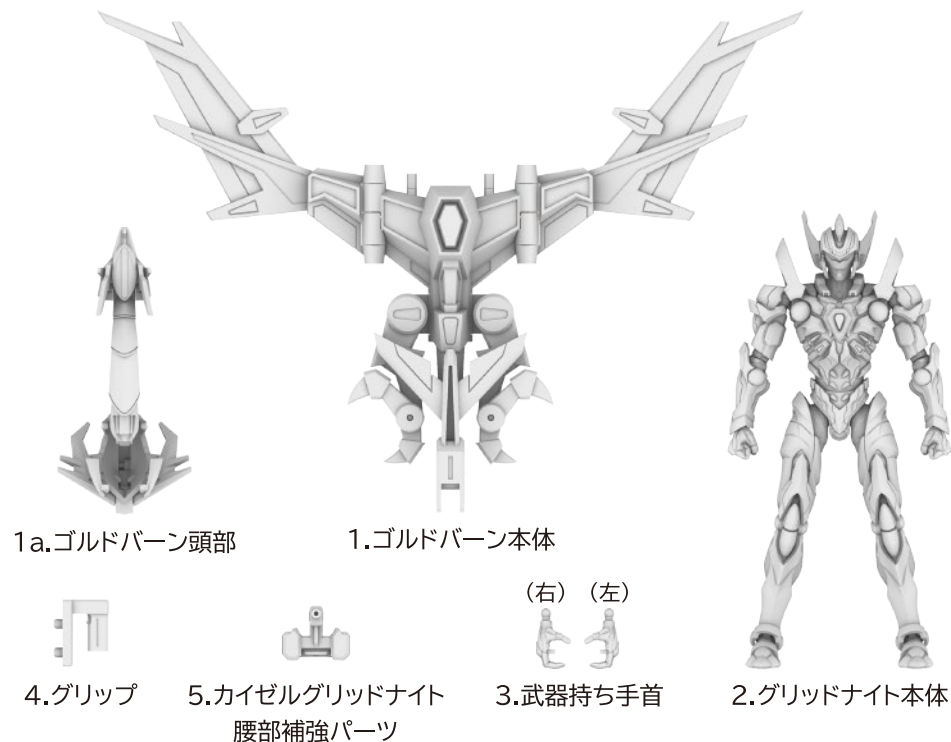
- 取扱説明書(本書)の画像には試作品及びCGを使用しております。商品とは多少異なりますのでご了承ください。

組み立てや取り扱いについての
最新情報はこちら
<https://www.goodsmile.info/ja/product/11020/>



セット内容

●取扱説明書(本書)・・・1

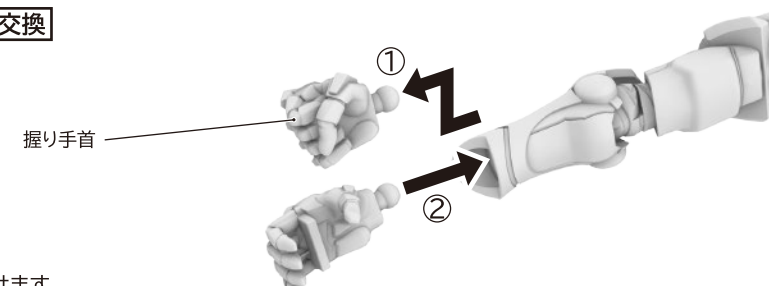


「ダイナミックキャノン」・「カイゼルグリッドナイトへの合体」・
「ダイナレックスへの騎乗」を行うには別売りの「合体竜人 DX
ダイナゼノン」が必要です。

「合体竜人 DXダイナゼノン」商品についての詳細はこちら
<https://www.goodsmile.info/ja/product/10494>



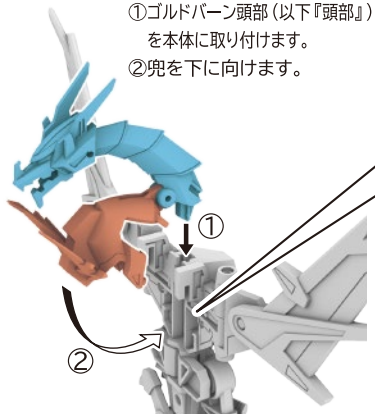
グリッドナイト 手首の交換



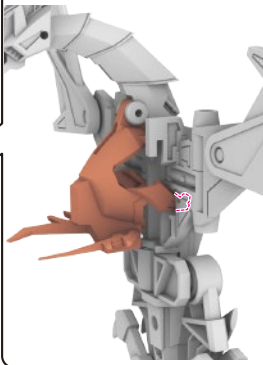
ゴルドバーン

1 組み立て

- ①ゴルドバーン頭部（以下『頭部』）を本体に取り付けます。
- ②兜を下に向けます。

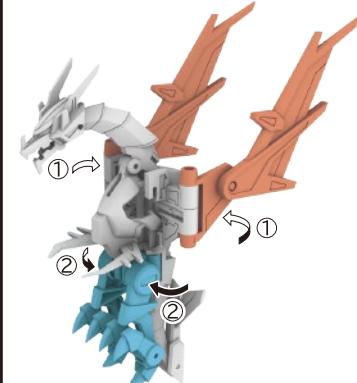


※兜の先端がゴルドバーン本体（以下『本体』）に入り込むようにしてください。



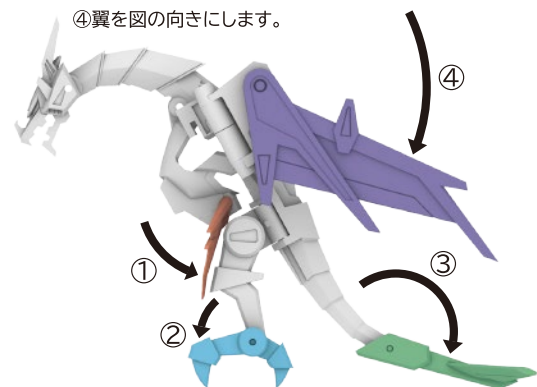
2

- ①左右の翼を図の向きにします。
- ②両足を図の向きにします。



3

- ①角飾りを図の向きにします。
- ②足のツメを図の向きにします。
- ③尻尾を図の向きにします。
- ④翼を図の向きにします。



4

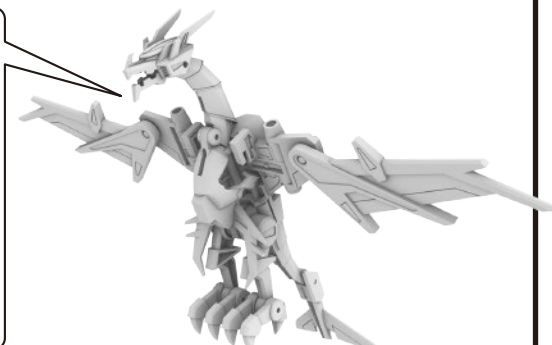
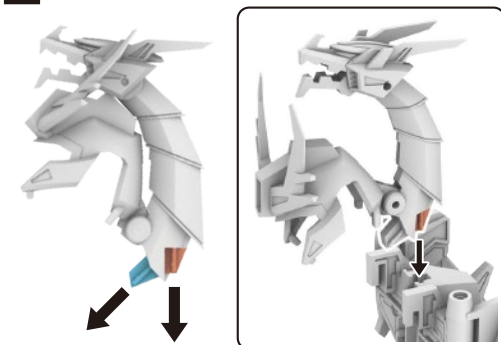
各部を図のように調節して、ゴルドバーン（基本形）の完成です。



G 基本形

5

頭部は図の角度で取り付けることもできます。



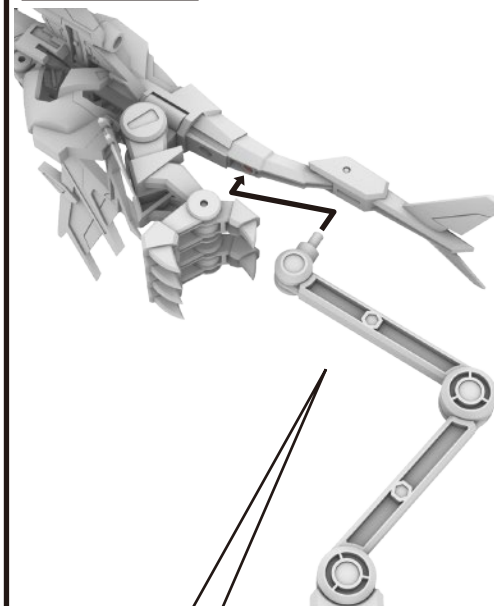
どちらのジョイントでも取付可能です。

図の角度で翼と尻尾を展開し、飛行形態を再現できます。

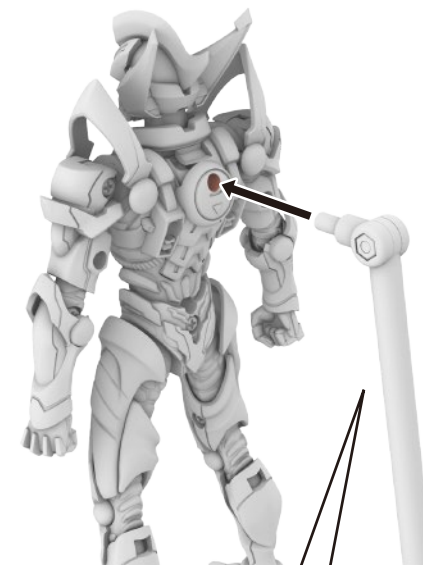
台座（別売り）の使い方

合体竜人 DXダイナゼノン（別売り）付属の台座や、THE シンプルスタンド×3【フィギュア&模型用】（別売り）のスタンドを使用することができます。

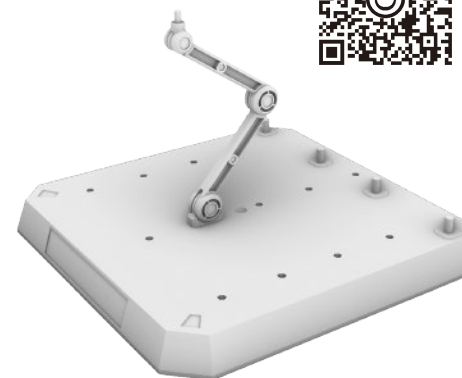
ゴルドバーン



グリッドナイト



■合体竜人 DXダイナゼノン（別売り）付属の台座



商品についての詳細はこちら

<https://www.goodsmile.info/ja/product/10494>

■THE シンプルスタンド×3【フィギュア&模型用】（別売り）

※長時間ディスプレイする場合、スタンドの使用を推奨します。

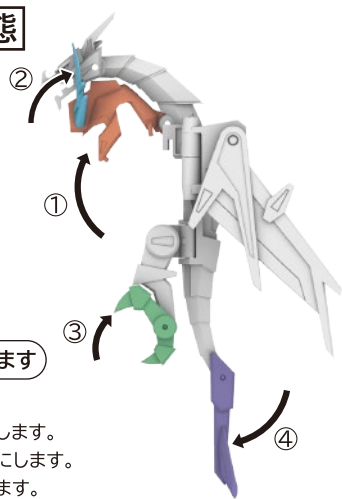


商品についての詳細はこちら

<https://www.goodsmile.info/ja/product/8832>

シールド形態

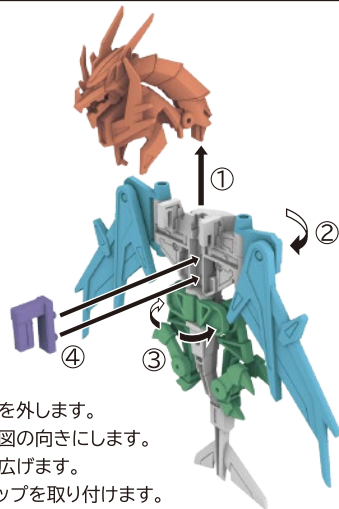
1



G 基本形から始めます

- ①兜を起こします。
- ②角飾りを図の向きにします。
- ③足のツメを図の向きにします。
- ④尻尾を図の向きにします。

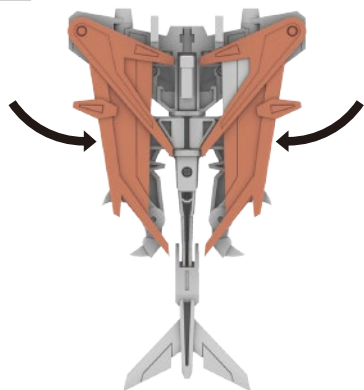
2



- ①頭部を外します。
- ②翼を図の向きにします。
- ③足を広げます。
- ④グリップを取り付けます。

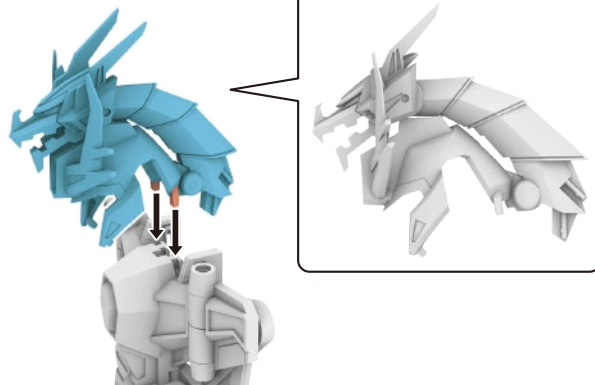
3

翼をたたみます。



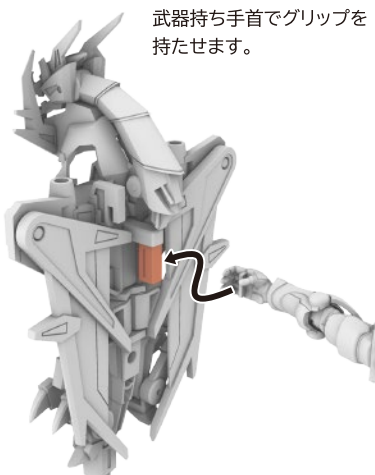
4

本体を180°回転させ、頭部を取り付けます。



5

武器持ち手首でグリップを持たせます。



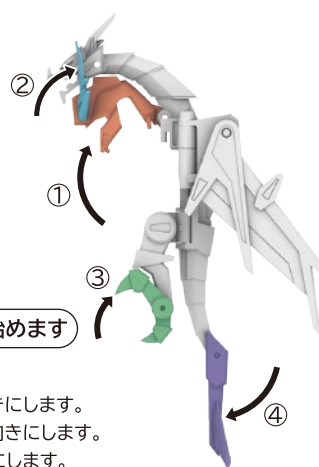
6

尻尾を図の向きにたたみ、シールド形態の完成です。



合体形態

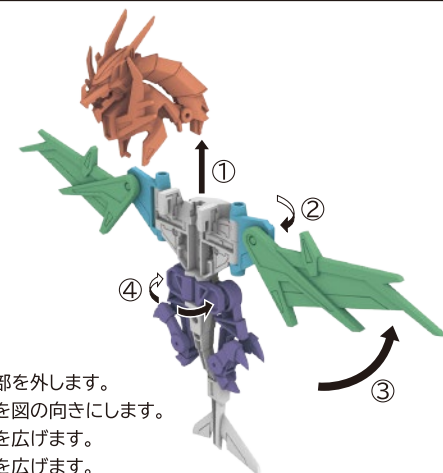
1



G 基本形から始めます

- ①兜を起こします。
- ②角飾りを図の向きにします。
- ③足のツメを図の向きにします。
- ④尻尾を図の向きにします。

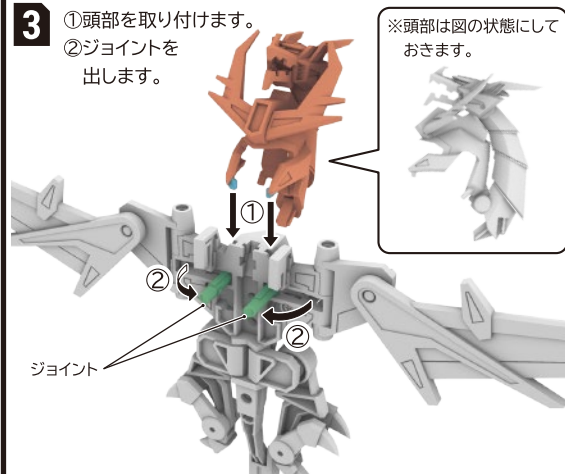
2



- ①頭部を外します。
- ②翼を図の向きにします。
- ③翼を広げます。
- ④足を広げます。

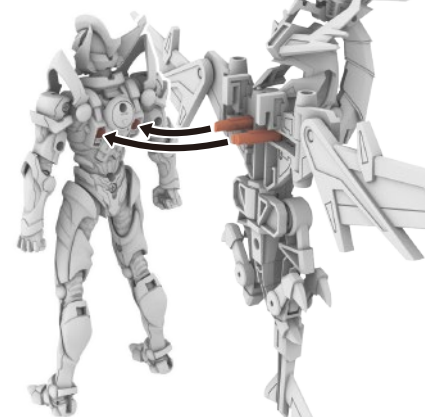
3

- ①頭部を取り付けます。
- ②ジョイントを出します。



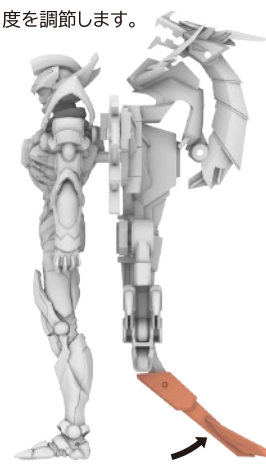
4

ゴールドバーンをグリッドナイトの背中に取り付けます。



5

尻尾の角度を調節します。



6

各部を図のように調節して、合体形態の完成です。



ダイナミックキャノン

DXダイナゼノン（別売り）のダイナソルジャーを基本形 **A** から変形させて、ダイナミックキャノンにすることができます。

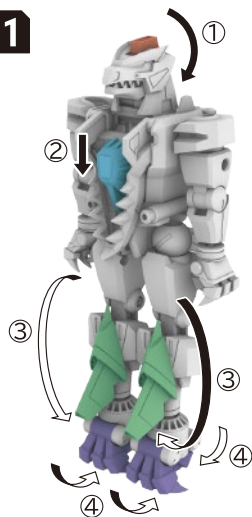
ダイナソルジャー

※基本形から始めます。

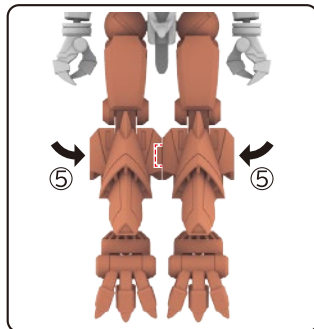
A



1

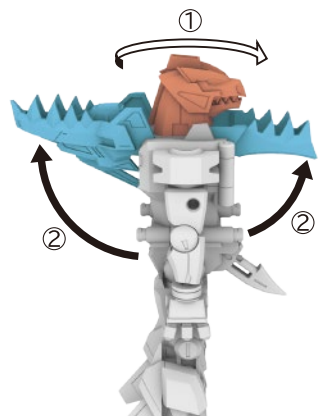


- ①ツノをたたみます。
- ②胸部を下にスライドさせます。
- ③両足のスネを図の向きに回転させます。
- ④両足のツメを閉じます。
- ⑤両ひざ内側の凹凸を合わせて、両足を中央でつなぎます。

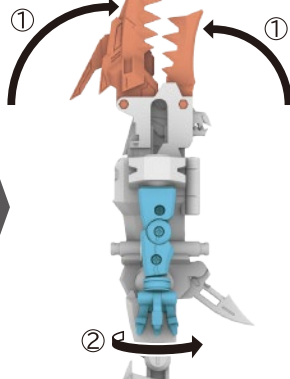
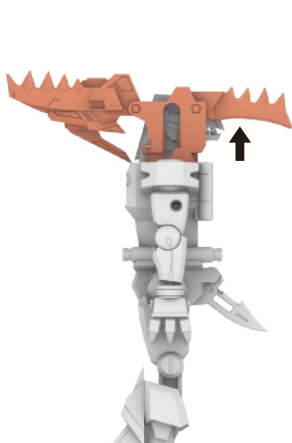


2

- ①頭部を180°回転させます。
- ②上アゴと下アゴを胴体から出しします。



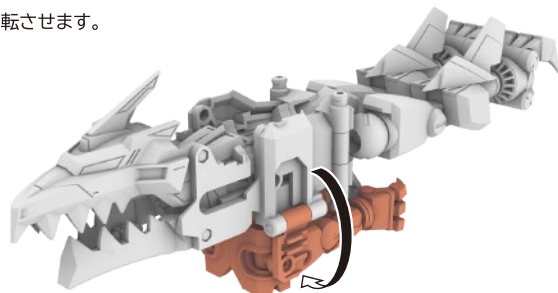
上アゴと下アゴを胴体から引き出します。



- ①上アゴと下アゴを閉じます。
- ②両腕を180°回転させます。

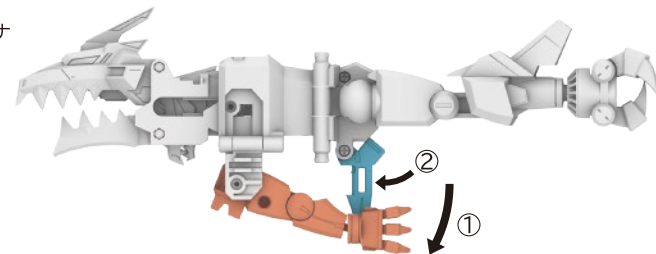
3

両腕を図のように回転させます。



4

- ①両腕を図の向きにします。
- ②尻尾を図の向きにして、ダイナミックキャノンの完成です。

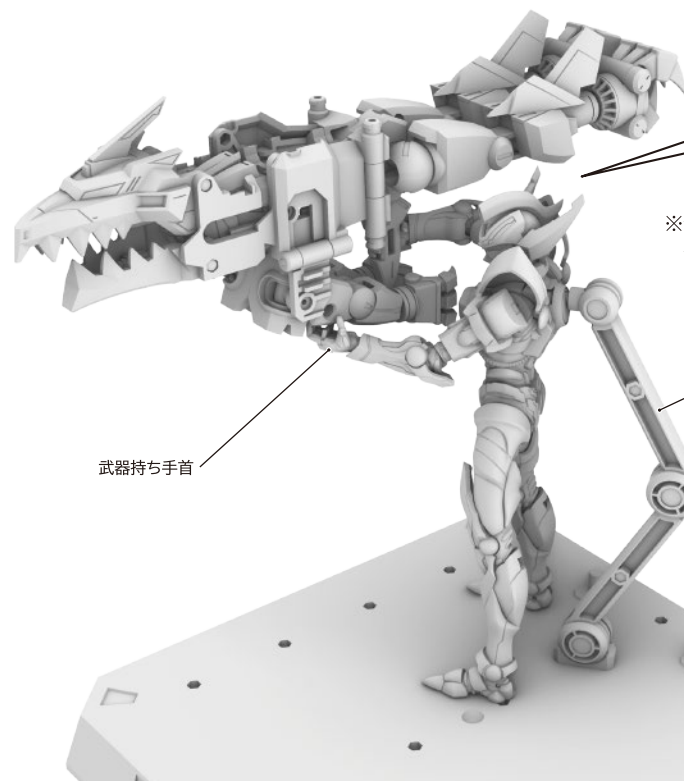
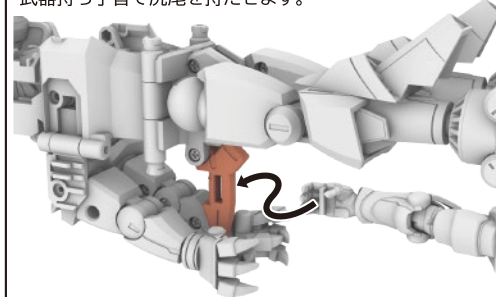


DC 基本形

5

各部を図のように調節して、ダイナミックキャノンをグリッドナイトに構えさせることができます。

武器持ち手首で尻尾を持たせます。



※合体竜人 DXダイナゼノン（別売り）付属の台座か、THE シンプルスタンド×3【フィギュア&模型用】（別売り）のスタンドを使用してください。

武器持ち手首

カイゼルグリッドナイトへの合体

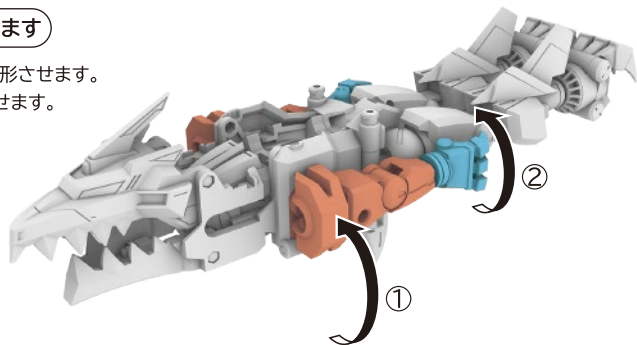
各マシンを基本形 **DC B C D G** から変形させて、合体の準備をしておきます。

※各マシンの変形はDXダイナゼノンの取扱説明書も参考にしてください。

ダイナソルジャーの合体準備 ※ダイナミックキャノン状態 (P.9) から始めます。

DC 基本形から始めます

- ①両腕を図の位置に変形させます。
- ②両拳を180°回転させます。

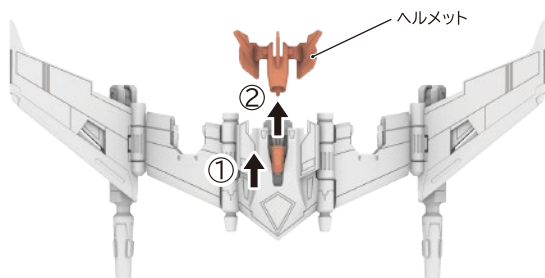


ダイナウイングの合体準備

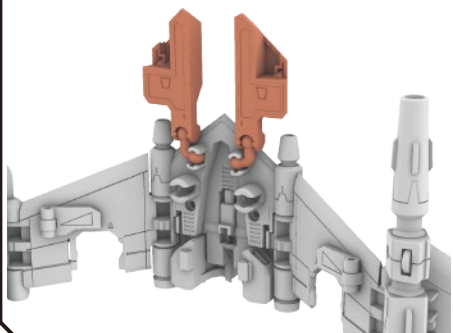
B



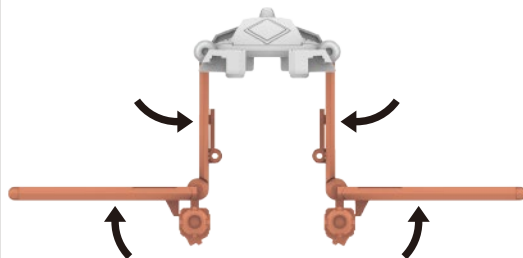
- 1 ①突起を矢印の方向にスライドさせます。
- ②ヘルメットを取り出します。



- 2 アーマーを図の状態にしておきます。
※アーマーの変形はDXダイナゼノン取扱説明書のP.6を参考にしてください。



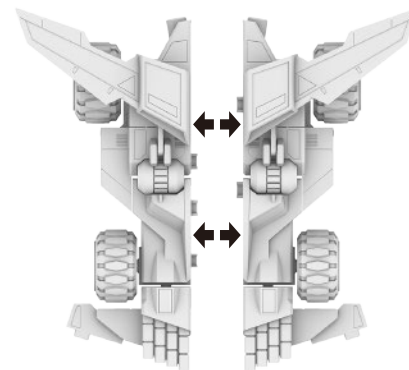
- 3 主翼を図の角度にします。



ダイナストライカーの合体準備

ダイナストライカーを左右に分けます。

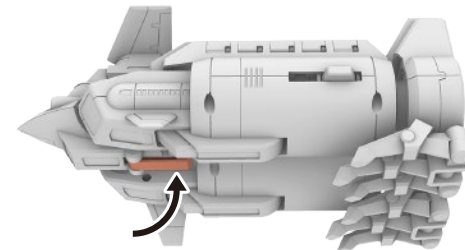
C



ダイナダイバーの合体準備

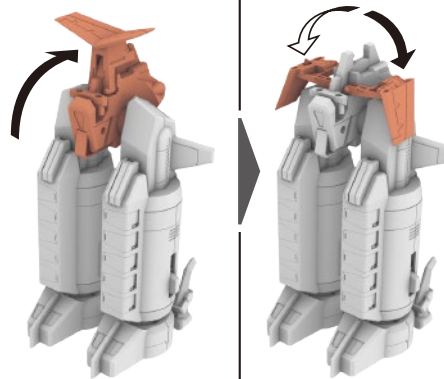
- 1 ランディングギアを収納します。

D



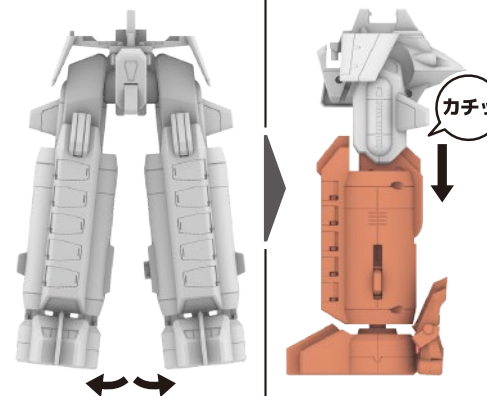
- 2 中央部を図の向きに回転させます。

艦橋を開きます。



- 3 両足を開きます。

両足を片足ずつカチッと音がするまで伸ばします。



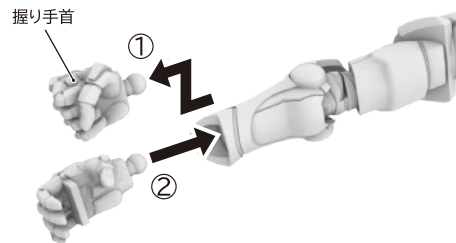
ゴールドバーンの合体準備

G



グリッドナイトの合体準備

<右手首の交換>



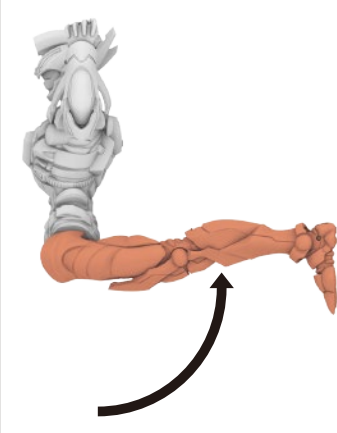
- ① 握り手首を外します。
- ② 武器持ち手首を取り付けます。

合体

両腕を図のように曲げます。

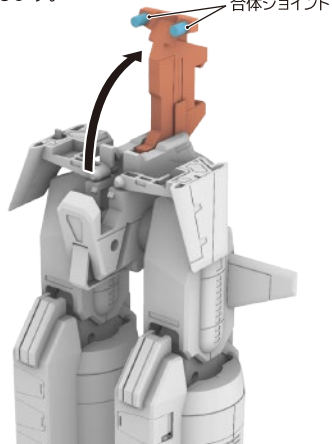
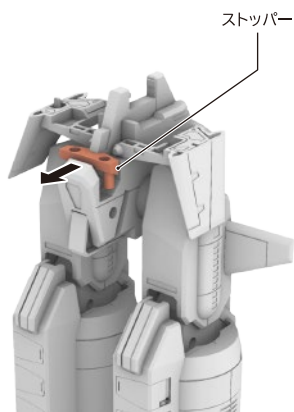
両腕を図の向きに回転させます。

2 両足を90°回転させます。



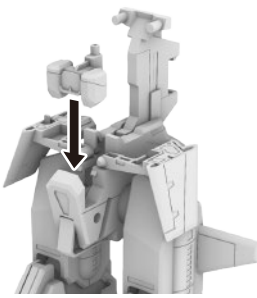
3 ダイナダイバーのストッパーを矢印の方向に引きます。

ストッパーを引きながら、合体ジョイントを出します。



オプションパーツ

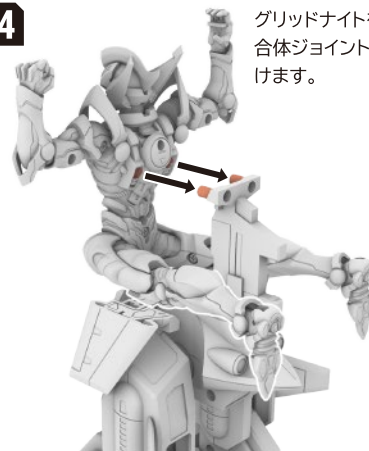
ダイナダイバーにカイゼルグリッドナイト腰部強化パーツを取り付けることができます。



カイゼルグリッドナイト腰部強化パーツを取り付けなくても、合体の再現は可能です。

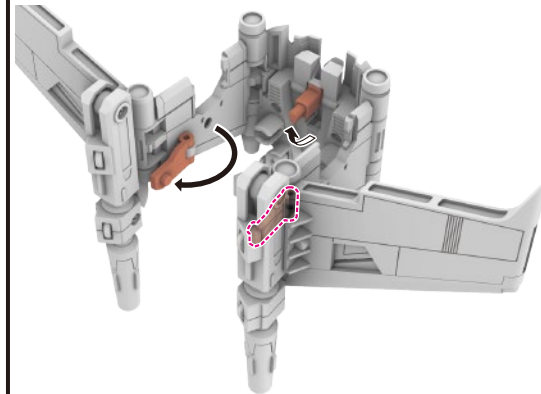
4

グリッドナイトを乗せて、合体ジョイントに取り付けます。



5

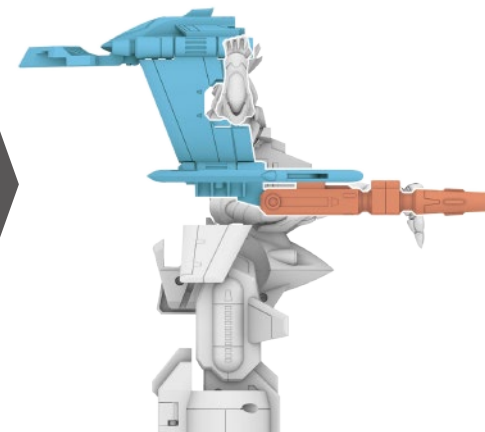
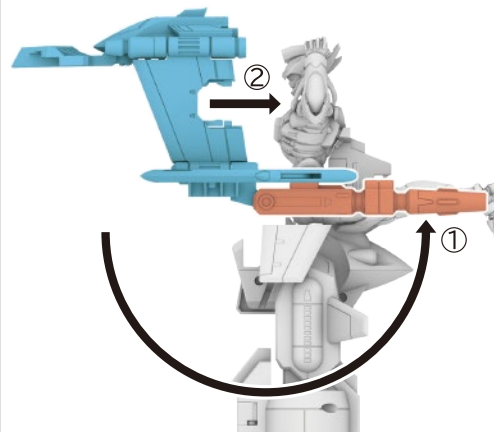
ダイナウイングのジョイントを出します。(3箇所)



6

- ① ペネトレーターガンは180°回転させます。
- ② ダイナウイングをグリッドナイトにかぶせます。

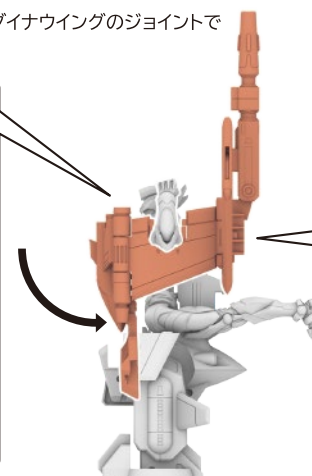
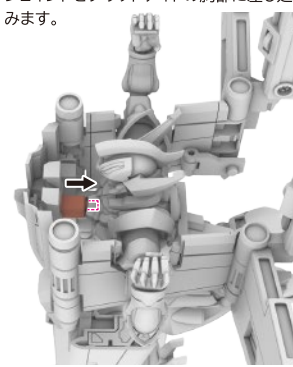
図の状態になります。



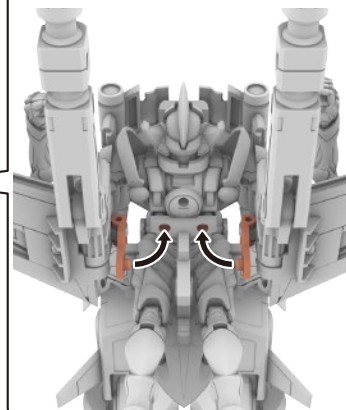
7

ダイナウイングを90°回転させ、ダイナウイングのジョイントで固定します。

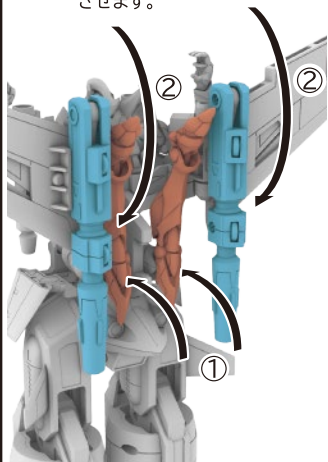
ジョイントをグリッドナイトの胸部に差し込みます。



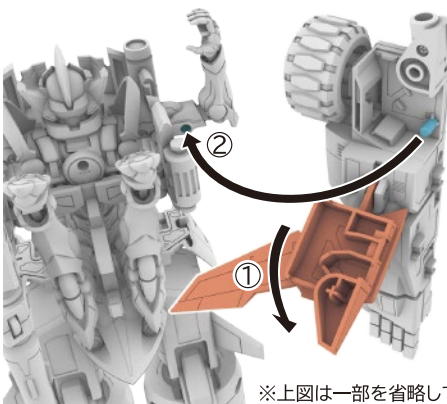
ジョイントの突起を穴に差し込みます。



- 8** ①足をたたみます。
②ペネトレーターガンを180°回転させます。



- 9** ①ダイナストライカーのハッチを開きます。
②突起を腕の後ろ側の穴に差し込みます。
※反対側も同じように合体させます。

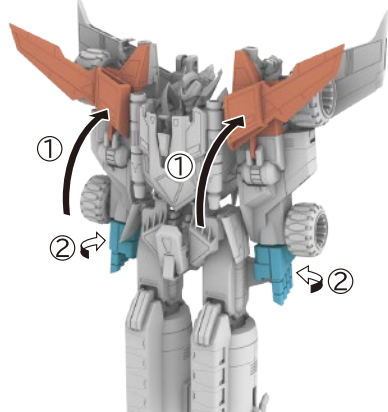


※図のように収まります。

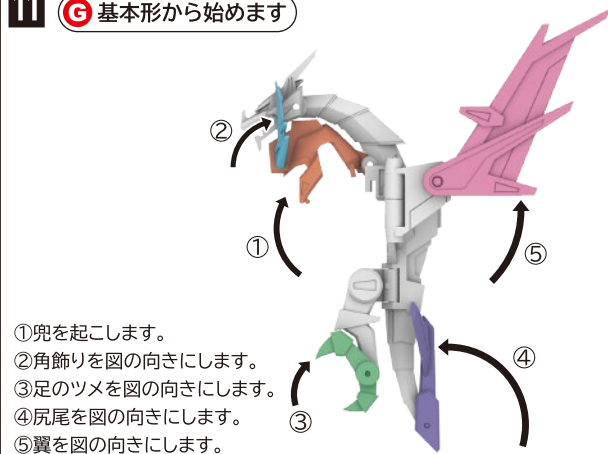


※上図は一部を省略しています。

- 10** ①ハッチを閉じます。
②両手を90°回転させます。

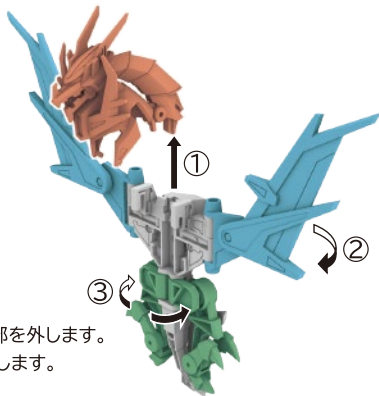


- 11** **G** 基本形から始めます



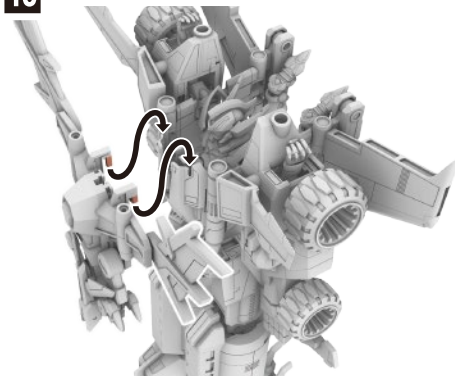
- ①兜を起こします。
②角飾りを図の向きにします。
③足のツメを図の向きにします。
④尻尾を図の向きにします。
⑤翼を図の向きにします。

12

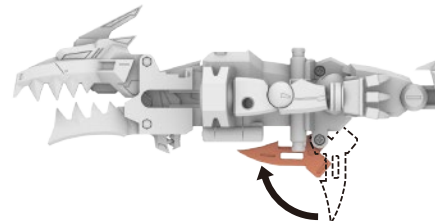


- ①ゴールドバーン頭部を外します。
②翼を図の向きにします。
③足を広げます。

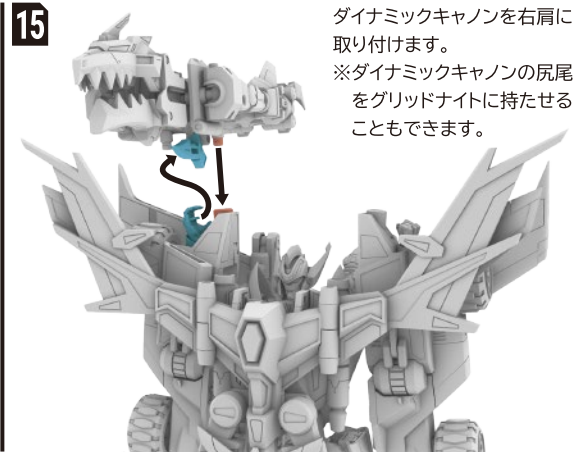
- 13** 胸部にゴールドバーンを取り付けます。



- 14** 尻尾をたたみます。

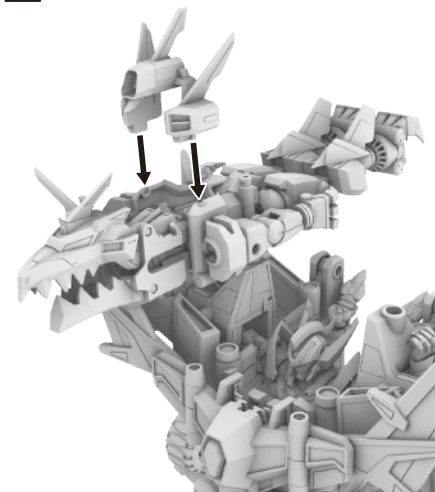


15

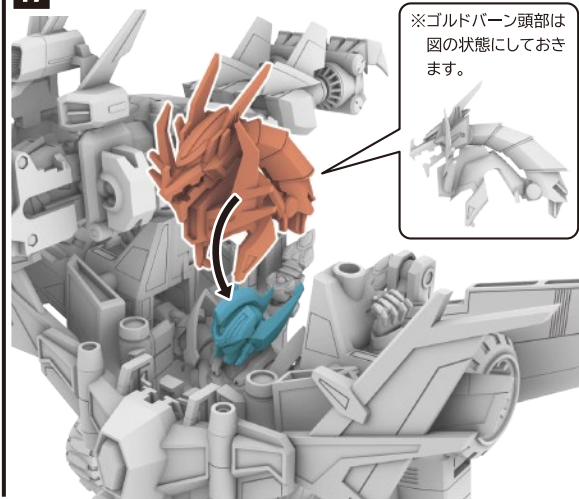


ダイナミックキャノン
を取り付けます。
※ダイナミックキャノンの
尻尾をグリッドナイトに持たせる
こともできます。

- 16** ヘルメットを取り付けます。

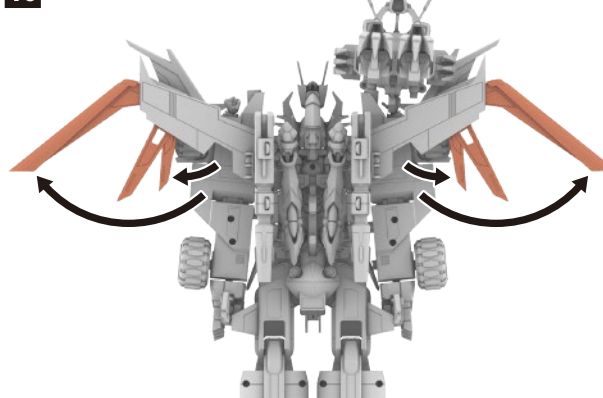


- 17** グリッドナイトの頭部にゴールドバーン頭部をかぶせます。



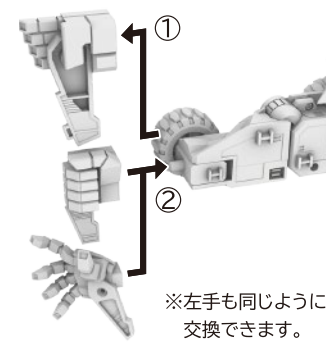
※ゴールドバーン頭部は
図の状態にしておき
ます。

- 18** 主翼を図のように展開させます。



- 19** **手首の交換**

- ①手首（通常）を外します。
②可動手首、または開き手首を取り付けます。



※左手も同じように
交換できます。

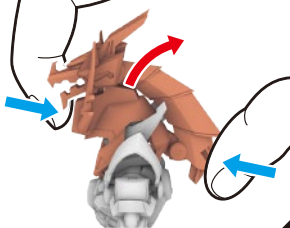
各部を図のように調節して、
カイゼルグリッドナイトの
完成です。



※各部を元の形態に戻すときは、逆の手順で変形させてください。

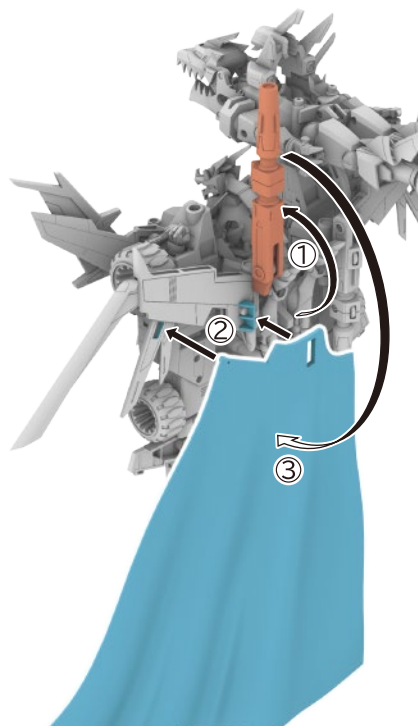
<ゴールドバーン頭部を外す際の注意>

※ゴールドバーン頭部を外す際は、
図のように前後をつかんで
グリッドナイト頭部から外し
てください。



マントエフェクトの取り付け

- ①ペネトレーターガンを上に向けます。
 - ②マントエフェクト(L)を取り付けます。
 - ③ペネトレーターガンを戻します。
- ※マントエフェクト(R)も同じように取り付けます。

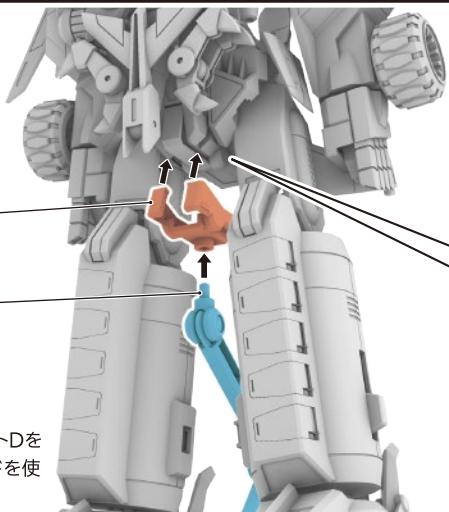


スタンド

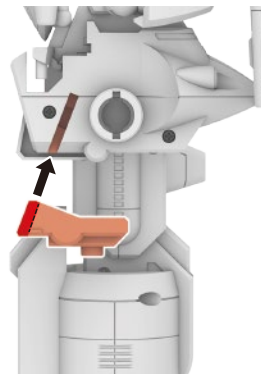
ジョイントD

スタンド先端

●DXダイナゼノンのジョイントDを
機体に取り付けて、スタンドを使用
することができます。



ジョイントDを取り付けるときは、
ミゾにはめ込むようにしてください。



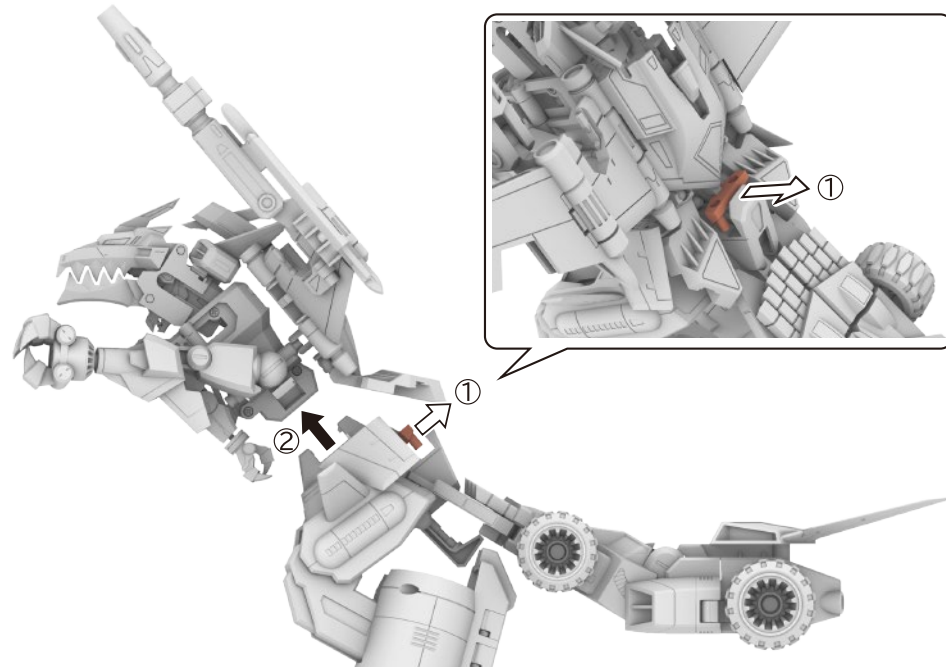
※上図は手前の足を省略しています。

ダイナレックスへの騎乗

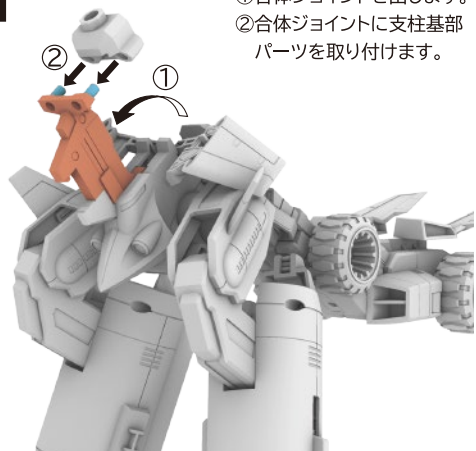
●ダイナレックスの状態にしておきます。



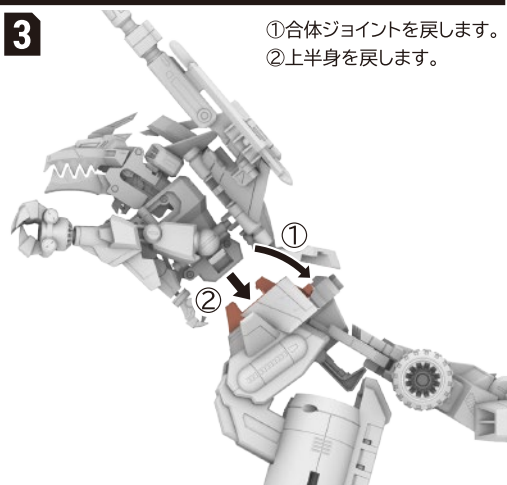
1 ストッパーを引きながら、ダイナレックスの上半身を外します。



2



3

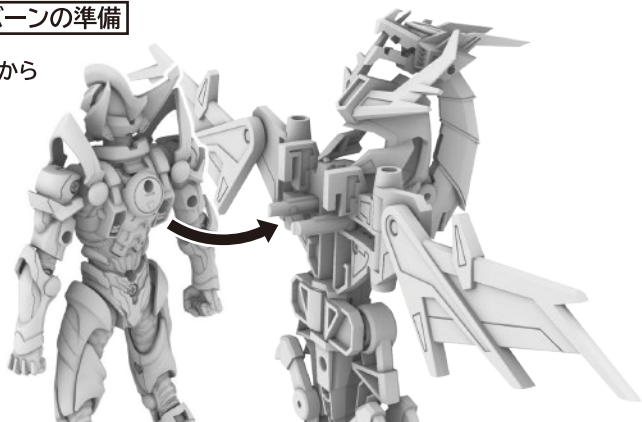


4

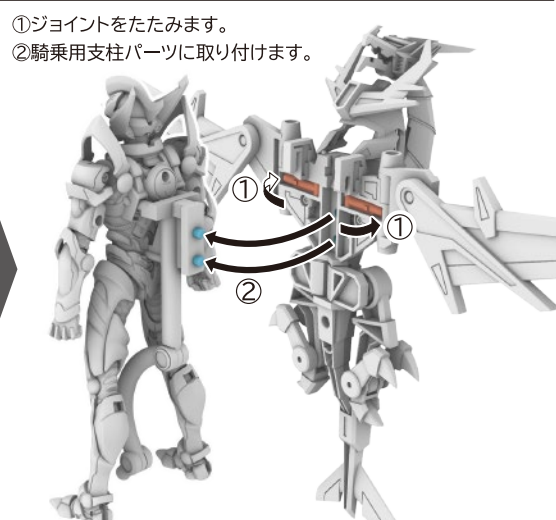
グリッドナイトとゴールドバーンの準備

※ゴールドバーン合体形態(→P.7)から始めます。

ゴールドバーンを外します。



5



6

支柱基部パーツに騎乗用支柱パーツを取り付けます。



7

各部を図のように調節して、騎乗完了です。



TSUBURAYA

 DYNΛZENON

GRIDMAN UNIVERSE